

## Cobuto RM

## (Release Management)

# Administration

**Statut : Public** 

Auteur : Marte





	Sommaire	
1 P	ROCESSUS ET ACTIVITES	4
2 P	ARAMETRAGE D'UNE NOUVELLE APPLICATION	5
3 C	REATION D'UNE NOUVELLE APPLICATION	6
3.1	ACCES A L'ADMINISTRATION DES REFERENTIELS	6
3.2	AJOUTER UNE NOUVELLE APPLICATION	7
4 U	RBANISATION D'UNE NOUVELLE APPLICATION	8
4.1	ACCES A L'ADMINISTRATION DES REFERENTIELS	8
4.2 4 3	AJOUTER L'UNITE DE PACKAGING D'UNE APPLICATION	9 9
4.4	AJOUTER L'UNITE D'INSTALLATION SUR L'UNITE DE PACKAGING D'UNE APPLICATION	
4.5	CREER L'UNITE D'INSTALLATION SUR L'UNITE DE PACKAGING D'UNE APPLICATION	10
4.6	EXEMPLE D'URBANISATION D'UNE APPLICATION	11
5 C	REATION DES UTILISATEURS	12
5.1	CONTROLE DE L'IDENTIFIANT D'UN UTILISATEUR	12
5.2	ACCES A LA GESTION DES UTILISATEURS ET DES PROFILS	
5.3	AJOUTER UN NOUVEL UTILISATEUR	13
6 C	REER LES EQUIPES QUI VONT GERER L'APPLICATION	14
6.1	ACCES A LA GESTION DES UTILISATEURS ET DES PROFILS	14
6.2	AJOUTER UNE NOUVELLE EQUIPE	15
7 C	REER UN NOUVEL ENVIRONNEMENT	16
7.1	ACCES A L'ADMINISTRATION DES ENVIRONNEMENTS	16
7.2	AJOUTER UN NOUVEL ENVIRONNEMENT	
7.3 7.4	A IOUTER UN NOUVEL ENVIRONNEMENT INTEGRE	1/ 17
7.5	LIER UN ENVIRONNEMENT A UN ENVIRONNEMENT INTEGRE	
8 L	IER UN UTILISATEUR A UNE EQUIPE	19
8.1	REMAROUE SUR LA NOTION D'EOUIPE	
8.2	CREER UN LIEN ENTRE UN UTILISATEUR ET UNE EQUIPE	20
8.3	CREER UN LIEN ENTRE UNE EQUIPE ET UNE APPLICATION	21
9 A	FFECTATION DES PROFILS	22
9.1	Profil Livreur	22
9.2	PROFIL APPLICATION PROJECT RELEASE MANAGER	22
9.3	PROFIL APPLICATION PACKAGE BUILDER	
9.4 9.5	PROFIL INSTALLEUR.	
9.6	PROFIL ADMINISTRATEUR PALIER DE PUBLICATION	
9.7	LIER UN UTILISATEUR A UN PROFIL	23
10	ADMINISTRATION DES STOCKAGES	24
10.1	CREATION D'UN DEPOT SUBVERSION (SVN)	24
10.2	CREATION D'UN STOCKAGE DE LIVRAISON	25
10.3	CREATION D'UN STOCKAGE INTERNE ET INTERMEDIAIRE	
10.4	CREATION D UN ESPACE DE MISE A DISPOSITION	27
11	AFFECTATION DE L'ESPACE DE MISE A DISPOSITION A L'ENVIRONNEMENT	



11.1	ACCES A L'ADMINISTRATION DES ENVIRONNEMENTS	
11.2	AFFECTATION DE L'ESPACE DE MISE A DISPOSITION A L'ENVIRONNEMENT	
11.3	MCD ESPACES DE MISE A DISPOSITION	
<b>12</b>	AFFECTATION DES EQUIPES D'INSTALLATION A L'ENVIRONNEMENT	
12.1	ACCES A L'ADMINISTRATION DES ENVIRONNEMENTS	
12.2	AFFECTATION DES EQUIPES D'INSTALLATION A L'ENVIRONNEMENT	
13 I	PARAMETRAGE DES UNITES DE PACKAGING	32
13.1	ACCES AUX UNITES DE PACKAGING	
13.2	PARAMETRER LE STOCKAGE DE LIVRAISON ET LE STOCKAGE INTERNE	
13.3	PARAMETRAGE DU REMPLISSAGE DU PACKAGE	
13.3 13.4	PARAMETRAGE DU REMPLISSAGE DU PACKAGE PARAMETRAGE DE LA CONSTRUCTION D'UN PACKAGE FUSIONNE	33 34
13.3 13.4 13.5	PARAMETRAGE DU REMPLISSAGE DU PACKAGE PARAMETRAGE DE LA CONSTRUCTION D'UN PACKAGE FUSIONNE PARAMETRAGE DES CONTROLES SUR LES REPERTOIRES ET LES FICHIERS	33 34 35



#### **1 PROCESSUS ET ACTIVITES**

Cobuto RM donne la possibilité de définir des processus de Release (par exemple VSI, Evolution, Correctif à chaud, ...).

Ce paramétrage est nécessaire :

- Pour suivre l'avancement des projets de releases d'un palier de publication,
- Pour suivre le déploiement des exigences sur les différents environnements,
- Pour suivre le déploiement des releases sur les environnements,
- Pour pouvoir bénéficier de la puissance des tableaux de bords.

Chaque processus de release a des activités de test qui se suivent dans le temps. Ainsi pour une VSI on peut retrouver les activités Intégration, Homologation et Production.

Il est nécessaire de créer autant de processus standards qu'il en existe dans votre entreprise. Dans certains cas, et pour les besoins de stratégie de tests d'un projet particulier qui ne suivrait pas les processus standards, il est possible que vous soyez amenés à créer des processus spécifiques.

L'administration des processus et des activités se fait depuis le menu **Démarrer** | **Administration des paliers de publication**. L'écran ci-dessous décrit les opérations à effectuer pour créer un processus et des activités :





#### 2 PARAMETRAGE D'UNE NOUVELLE APPLICATION

Ce document aborde l'ensemble du paramétrage qui permet à l'application Cobuto RM de fonctionner. L'objectif est de pouvoir alimenter Cobuto RM des informations qui sont nécessaires pour que les processus de Release Management puissent s'exécuter :

- Projet de release,
- Livraison d'application,
- Construction de package,
- Demande d'installation,
- Publication de release,
- Validation de la demande d'installation...

Pour constituer le paramétrage, il faut pour cela répondre à des questions simples :

- Qui travaille ?
- $\rightarrow$  Administration des utilisateurs
- Qui travaille **avec qui** ?
- → Administration des équipes et Rattachement des utilisateurs aux différentes équipes
- Qui travaille **pour faire quoi** ?
- Qui travaille **sur quoi** ?
- → Rattachement des utilisateurs aux différents profils d'utilisation
   → Administration des applications, des environnements, des stockage
  - Administration des applications, des environnements, des stockages et leurs Rattachements aux différentes équipes

Ce paramétrage est un préalable pour utiliser pleinement toutes les fonctionnalités de Cobuto RM. Le paramétrage est principalement lié à l'organisation des différentes parties prenantes des projets au sein de votre entreprise (Equipes projets, Intégrateurs, Coordinateurs ou CAB, Services de production).

Enfin une partie du paramétrage comporte des caractéristiques techniques qui doivent référencer l'emplacement des packages, ainsi que les répertoires de mise à disposition pour supporter les livraisons ainsi que les demandes d'installation sur les environnements.

Les chapitres suivants proposent donc d'aborder les différentes phases de paramétrage de Cobuto RM dans un ordre logique afin de bâtir un ensemble cohérent et opérationnel.

<u>Se connecter à Cobuto RM</u> : pour la version de démo l'utilisateur Administrateur est déclaré. Il a accès à toutes les fonctionnalités et peut tout modifier.

Authentification	
Login:	
Administrateur	
Password:	
••••	
	Login



#### **3 CREATION D'UNE NOUVELLE APPLICATION**

Ce chapitre décrit les étapes nécessaires à la création d'une nouvelle application.

## 3.1 Accès à l'Administration des référentiels

L'accès à l'espace de création d'une application se fait depuis la vue **Démarrer | Administration des référentiels**. On accède alors à l'espace de création d'une application sur le panneau correspondant :

Administration des référentiels			- 🗆 X
A Projets de release	+		
Changements db	+	Acceler à l'acceptour	
Exigences	*	Application	
Application da	-		
Ajouter	-	Cliquer sur le bouton	
Nom		une application	
∃ Domaine: Décisionnel	Â		
BASECLIENT I	1		
BASECONTRAT			
BASEPRODUIT 📳			
3 Domaine: Finances			
COMPTA 👔	E		
TRESO 🗊			
3 Domaine: Gestion Clients			
🧟 GRC 🔋			
Domaine: Gestion Contrats			
CONTRATS			
FACTURATION 1			
RECOUV 🧊			
Domaine: Gestion des Relations Humaines	-		



## **3.2** Ajouter une nouvelle application

La copie d'écran ci-dessous indique les champs à saisir pour créer une nouvelle application.

Création d'une ap	plication	= 🗆 ×	
Nom:	GestERP		
Code Application:	AF014		
Domaine:	Finances	~	
Cible:	SI	~	
Niveau de criticité:	NIV1		
Hôte:	Notre Entreprise	14	or III
Date de début:	03/08/2015	0	Valider pour créer la
Date de fin:	1	0	nouvelle application

Remarque : Le code Application qui est proposé ici doit correspondre à la codification réelle que l'entreprise s'est imposée pour identifier l'application. Il est conseillé de respecter cette codification car elle est utilisée comme contexte de versionnement technique des objets Unités de Packaging et Unités d'Installation.



#### 4 URBANISATION D'UNE NOUVELLE APPLICATION

Lorsqu'une nouvelle application est créée pour la première fois, il est nécessaire de décrire le périmètre technique de ses composants. Ce périmètre se matérialise par une structure hiérarchique qui doit être fonction de la manière dont l'application est packagée et des différentes technologies qui composent chaque package :

- Unité de packaging : correspond à la maille de versionnement d'un package de livraison.
  - Unité d'installation : généralement lié à la technologie utilisée pour l'installation.

#### 4.1 Accès à l'Administration des référentiels

L'accès à l'espace de création d'une application se fait depuis la vue **Démarrer** | **Administration des référentiels**. On accède alors à l'espace **Projet de release** sur le panneau correspondant :

💩 Administration d	es référentiels			- • ×
Projets de release	+	(db) ()		
Application:	filter		Accéder à l'ascenseur	
Nom:	GestERP		Projets de release	
Etat du projet de release:	Ouvert	~	Cliquer sur le bouton	
Réinitialiser Nom		Rechercher <	Rechercher pour se positionner sur l'application	
🗄 Application: Gest	ERP		313	
Projet de Release	e initial GestERP			
Changements		(A) (+)		
		(m) +		
Application		( <b>b</b> )(+)		

Sélectionner « Projet de Release initial » de l'application recherchée



## 4.2 Ajouter l'Unité de Packaging d'une application

La copie d'écran ci-dessous indique comment créer une Unité de Packaging sur une application.

La création d'une **Unité de Packaging** s'effectue dans l'onglet « Périmètre » par clic droit contextuel depuis l'application. Dans le menu qui s'affiche, sélectionner alors « **Créer une version d'Unité de Packaging** » :

🖂 Administration d	es référentiels				Į.		01
Projets de release	(m) —	Nom:	Projet de Relea:	Statut:	Ouvert	~	de Release initial de
Application:	filter	Changement:	~	Application:	GestERP	*	rapplication
Nom:	GestERP	Equipe responsable:	*	Version d'application:	init	~	Cliquer droit sur
Etat du projet de release:	Ouvert 👻	Palier de publication:		Archivé		_	l'application et sélectionner « Créer
Réinitialiser	Rechercher	Description.			/		Packaging »
Nom					And	auri I	
Application: Gest	ERP	Périmètre	Exinences	Livraisons Rel	eases		
Projet de Release	e initial GestERP 🔺	Nom		Stck. livraison Stck	. interne	n in the	
		GestEpp Créer	une version d'Unité d	de Packaging			
Changements	m +						
Exigences	a (+						
Application	a +				Appl	iquer	

## 4.3 Créer l'Unité de Packaging d'une application

Indiquer le nom que vous souhaitez donner à l'**Unité de Packaging** de l'application comme sur l'impression d'écran ci-dessous :

Création d'une	e Unité de Packaging	Saisir le nom de
Nom:	ERP-COMPTA	l'Unité de Packaging
Description:		Cliquer sur le bouton Valider pour créer l'Unité de packaging
	Valider Annuler	



## 4.4 Ajouter l'Unité d'Installation sur l'Unité de Packaging d'une application

La copie d'écran ci-dessous indique comment créer l'**Unité d'Installation** sur l'Unité de Packaging d'une application. Cliquer droit sur l'Unité de Packaging de l'application sélectionnée.

🖂 Administration d	es référentiels				6	- 0 ×	
A Projets de release	<i>d</i> h –	Nom:	Projet de Relea:	Statut:	Ouvert	~	Sélectionner le Projet
Application:	filter	Changement:	×	Application:	GestERP	~	de Release initial de
Nom:	gesterp	Equipe responsable:	~	Version d'applicatio	n: init	×	Таррисации
Etat du projet de release:	Ouvert	Palier de publication:	*	Archivé			Cliquer droit sur
Réinitaliser Nom Application: Gest	Rechercher ERP e initial GestERP	Périmètre      Nom	Exigences	Livraisons Stdt. Ivraison Si	teleases	a.e	sélectionner « Créer une version d'Unité d'Installation »
		GestERP		/			
		A ERP-COMPTA	Créer une v	ersion d'Unité d'Installa Unité de Packaging	tion	2	
Changements	db   +						
	as +						
C Application	db +				Appl	lquer	

## 4.5 Créer l'Unité d'Installation sur l'Unité de Packaging d'une application

La copie d'écran ci-dessous indique les champs à saisir pour créer l'Unité d'installation de l'application sélectionnée :

h Création d'un	e Unité d'Installation	Saisir le nom de la
Nom:	Livrable applicatif ERP	version de l'Unité d'Installation
Description.		Cliquer sur le bouton Valider pour créer une version d'Unité d'Installation



## 4.6 Exemple d'Urbanisation d'une application

La structure hiérarchique d'urbanisation pour une application est la suivante:

- Application
  - o Unité de packaging
    - Unité d'installation

Notons, qu'il peut exister pour une même **Application** plusieurs **Unités de Packaging** à l'intérieur desquelles on peut retrouver également plusieurs **Unités d'Installations**. Pour reproduire l'exemple de l'impression d'écran ci-dessous, il est nécessaire répéter les étapes **4.2** à **4.5** autant de fois qu'il existe d'**Unités de Packaging** ou d'**Unités d'Installation** à créer :

Administration d	les référentiels							
A Projets de release		a =	Nom:	Projet de Release initial Ges	Statut:	Ouvert	~	
Application:	fitter		Changement:	~	Application:	GestERP	*	
Nom:	gesterp		Equipe responsable:	~	Version d'application:	int	*	
Etat du projet de release:	Ouvert	~	Palier de publication:	~	Archivé			
Rénitialiser	1	Rechercher	Description:					
Nom							Acologier	1 2 2 2 X
E Application: Gest	ERP		Périmètre	Exigences	Releases			I rame de livraison
Projet de Releas	e initial GestERP		Nom	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Stck: Invraison	Stck, interne		GestERP
Unités d'in	stallation		DetaStage     DataStage     Export Data     Export Data     Export Data     Docs Exce     Docs Worr     Parametrage     Hodule-A	taStage			K K K K K K K K K K K K K K K K K K K	Unités de packaging
Exigences		(a (+)	Module-Co	ompta			2	



#### **5 CREATION DES UTILISATEURS**

Pour que chaque utilisateur puisse se connecter il doit être déclaré dans le système. Il existe plusieurs possibilités de déclaration.

#### 5.1 Contrôle de l'identifiant d'un utilisateur.

Cobuto RM met à disposition trois variantes de paramétrage pour habiliter un utilisateur :

#### 1. Déclaration via le LDAP d'un utilisateur

Cobuto RM peut être paramétré pour se connecter au LDAP et contrôler dans l'AD de l'entreprise que l'utilisateur qui tente de se connecter est bien enregistré et que le mot de passe correspond bien à celui qui est dans l'AD.

Dans ce modèle, le mot de passe est géré par l'AD.

#### 2. Déclaration via le LDAP d'un groupe

Cobuto RM peut être paramétré pour se connecter au LDAP et contrôler dans l'AD de l'entreprise que l'utilisateur qui tente de se connecter est bien enregistré et que le mot de passe correspond bien à celui qui est dans l'AD. Il vérifie ensuite l'assignation à un profil du groupe LDAP auquel appartient l'utilisateur.

Dans ce modèle, il n'est pas nécessaire de déclarer les utilisateurs dans Cobuto RM.

Pour l'assignation des profils Cobuto RM, il suffit de de paramétrer l'attribution des profils à des groupes LDAP.

Un utilisateur n'étant pas dans un groupe particulier peut toutefois se voir attribuer localement un profil dans Cobuto RM.

#### 3. Déclaration en Local

Cobuto RM est paramétré pour contrôler lui-même les utilisateurs qui tentent de se connecter.

Dans ce modèle, tous les utilisateurs, les mots de passe et l'assignation des utilisateurs aux profils doivent être gérés dans l'application Cobuto RM.



## 5.2 Accès à la Gestion des utilisateurs et des profils

L'accès à l'espace de création d'une application se fait depuis la vue **Démarrer** | **Gestion des utilisateurs** et des profils. On accède alors à l'espace de création d'un utilisateur sur le panneau correspondant :

30	Gestion des	utilisat	teurs et des profils					
3	Utilisateurs	-			db	-	Accéder à l'ascenseur	
				Ajo	uter	R	Utilisateurs	
	Identifian	Prénom	Nom					
à	Admini	Admini	Nom de l'adminis	$\odot$	8	*	Aiouter pour créer un	
2	andre.c	Clarisse	André	0	8		nouvel utilisateur	
Ø.	berna I	Emma	Bernard	$\odot$	8			
Ø	bertra	Sarah	Bertrand	O	1			
2	dubois I	Enzo	Dubois	0	12			
2	duran	Arthur	Durand	٢	1	ш		
a	fourni	Camille	Fournier	0	12			
đ	garcia I	Michel	Garcia	O	8			
2	guest	Invité	Invité	٢	8			
R	libour.a	Axel	Libour	$\odot$	8			
2	marga	Juliette	Margaux	Ø	1	٠		
P	Groupes LDA	νP			đà	$(\pm)$		
-	Profils				65	(+)		
	Rôles					+		
K	Equipes				db	+		

## 5.3 Ajouter un nouvel utilisateur

La copie d'écran ci-dessous indique les champs à saisir pour créer un nouvel utilisateur.

🚨 Création d'un utilis	sateur			Cliquer pour	
Login:	taupin.s		sélectionner le Type de connexion : - Local, le contrôle de l'authentification est réalisé dans		
Password:	demo				
Prénom:	Sylvain				
Nom:	Taupin		RelMan - Ldap, le contrôle de l'authentification est réalisé au niveau du ldap de		
Type de connexion:	local				
Actif:					
		Valider	Annuler	l'entreprise	
	Clic Val	uer sur le bout ider pour créer vel utilisateur	on le		



#### 6 CREER LES EQUIPES QUI VONT GERER L'APPLICATION

Lorsque l'application est créée, il est nécessaire ensuite de définir les équipes qui vont la gérer. Il peut exister plusieurs types d'équipe :

- Equipe de développement Etudes
- Equipe de maintenance Etudes
- Equipe d'installation en Intégration
- Equipe d'installation en Production
- Equipe de coordination du palier de publication

## 6.1 Accès à la Gestion des utilisateurs et des profils

L'accès à l'espace de création d'une équipe se fait depuis la vue **Démarrer** | **Gestion des utilisateurs et des profils**. On accède alors à l'espace de création d'une équipe sur le panneau correspondant :

20	Gestion des utilisateurs et des profi	ls			- 🗆 X
4	Utilisateurs	db		Accéder à l'ascenseur	
s	Groupes LDAP	db	+	Equipes	
( <b>B</b> 3)	Profils	-	Ŧ		
	Rôles		<b>*</b>		
ň	Equipes	đb	-		
		Ajouter	-	Cliquer sur le bouton	
	Nom			une équipe	
	Equipe Coordination VSI	8	*	Pro-	
2	Equipe Installation DBA	8	1		
	Equipe Installation Exploitation	1			
	Equipe Installation Hors Exploitation	8	11		
	Equipe MCO GESTION CLIENTS	1			
	Equipe Projet DECISIONNEL	8			
	Equipe Projet FINANCES	1	4		
	Equipe Projet GESTION CLIENTS	1			
	Equipe Projet GESTION CONTRATS	8	-		



## 6.2 Ajouter une nouvelle équipe

La copie d'écran ci-dessous indique les champs à saisir pour créer une nouvelle équipe.

Adresse mail: pre	nom.nom@marte.fr		souhaiter saisir				
Adresse mail à		prenom.nom@marte.fr					
mettre en copie:	nom.nom1@marte.fr,pre	mail (séparateur virgule)					
	▼ Valider	Annuler					

Remarque : une équipe peut avoir plusieurs adresses mail en copie mais une seule adresse mail principale. Les différentes adresses mails étant en copie doivent être séparées par une virgule.



#### 7 CREER UN NOUVEL ENVIRONNEMENT

Ce chapitre est consacré à l'administration des environnements.

## 7.1 Accès à l'Administration des environnements

L'accès à l'espace de création d'une équipe se fait depuis la vue **Démarrer** | **Administration des environnements**. On accède alors à l'espace de création d'un nouvel environnement sur le panneau correspondant :

Administration des environner	nents	- 🗆 ×
Environnements	Accéder à l'ascenseur	
-	Ajouter	
Nom		
PROD_ACTIVRH	8 2	
PROD_BASECLIENT	Cliquer sur le bouton	
PROD_BASECONTRAT	Ajouter pour creer un environnement	
PROD_BASEPRODUIT	8	
PROD_COMPTA	8 .	
PROD_CONTRATS	8	
PROD_FACTURATION	8	
PROD_GRC	目	
PROD_MOBILRH	8	
PROD_PAIE	8.	
Environnements intégrés	(db) (+)	
📝 Templates de mail	(db) (+)	

## 7.2 Ajouter un nouvel environnement

La copie d'écran ci-dessous indique les champs à saisir pour créer un nouvel environnement.

Création d'	Saisir le nom de l'environnement						
Nom:	REC1_GestERP	C1_GestERP					
📰 Est un en	rironnement de Production 🗲		Cocher la case s'il s'agit d'un				
		alider	Annuler	de Production.			
	Cliquer sur le Valider pour l'environneme	bouton créer nt					

Si la case 'Est un environnement de production' est cochée, cela permettra d'identifier que cet environnement fait partie de la Production. La caractéristique d'un environnement de production est que le système n'accepte que les releases publiées pour installation sur un environnement de ce type.

@ Reproduisez l'opération jusqu'à avoir créé tous les environnements existants pour une application.



#### 7.3 Créer un lien entre une application et un environnement

Chaque environnement est lié à une application. Cette opération est nécessaire pour filtrer sur une application, la liste des environnements disponibles au moment où un utilisateur effectue une demande d'installation.

Il est possible que plusieurs applications soient liées à un même environnement mais cette utilisation est déconseillée.

Pour pouvoir créer un lien entre une application et un environnement, il est nécessaire d'accéder à l'espace d'administration des applications depuis la vue **Démarrer** | **Administration des référentiels**. Dans l'ascenseur réservé aux Applications, sélectionner alors l'application pour laquelle vous souhaitez ajouter un environnement et suivez les étapes indiquées dans la copie d'écran ci-dessous :

dministration des référentiels			- • ×	2/ Sélectionner
Projets de release	<b>M</b> +	Nom:	GestERP	l'onglet
Changements	<b>m</b> +	Code Application:	AF014	Environnements :
Exigences	<b>35</b> (*)	Domaine:	Fnances	Amchage des
C Application	<b>m</b> =	Chle:	st	déjà liés à cette
	Ajouter	Niveau de criticité:	NTV1	application
Nom		Hôtar	Notro Entropriza	
Domaine: Décisionnel	*	Dete de dite te		3/ Cliquer sur le
BASECLIENT	8	Date de debut:	03/08/2015	bouton Ajouter
BASECONTRAT	u u	Date de fin:		pour ouvrir la
BASEPRODULI			Applquer	fenêtre d'ajout d'un
Domaine: Finances		A Releases public	es 🔁 Versions 🚝 Exigences 🖄 🔄 Environments 🖄 🕌 Equipes 🛱 /	/ lien application /
COMPTA	8		Aventer	environnement
GestERP	8	Nom		
INCOU		1.000		
Domaine: Gestion Clients			Ajout d'un lien Application - Environnement	e nom de
GRC	8		Environment: PECI CartERD d ano la lis	to
1/ Sélectionner			déroulante	le
l'application sur			Appication: Gestero	
laquelle vous			Ajouter Annuler	
souhaitez lier un				
environnement			5/ Cliquer sur le	
			bouton Ajouter pour	
			lier l'environnement a	
			Tapplication	

Reproduisez l'opération jusqu'à avoir affecté tous les environnements de l'application.

#### 7.4 Ajouter un nouvel environnement intégré

Il arrive que pour des besoins d'organisation et de mutualisation des ressources de tests, les environnements de plusieurs applications soient mutualisés au sein d'un environnement intégré commun. Cette mutualisation donne généralement lieu, au cours de l'année, à plusieurs paliers de publications communs entre plusieurs applications qui doivent alors recetter et mettre au point une version SI éligible dans un même Processus de Release.

C'est dans ce but que Cobuto RM donne la possibilité de créer un nouvel environnement intégré. Ce nouvel environnement intégré peut alors regrouper plusieurs environnements et doit être associé à une activité du palier de publication.

Dans la fenêtre de création d'un environnement intégré saisir les informations nécessaires à la création d'un environnement intégré :

Création d	un environnement intégré 🛛 🗕 🗖 🗵	Saisir le nom de
Nom:	RMOA2	intégré
Date:	03/08/2015	Saisir la date
	yalider Annuler	d'initialisation de l'environnement intégré (optionnel)
	Cliquer sur le bouton Valider pour créer le nouvel environnement intégré	



## 7.5 Lier un environnement à un environnement intégré

Une fois l'environnement intégré créé, il est possible de lier un ou plusieurs environnements. La copie d'écran cidessous indique les champs à saisir pour rattacher un environnement à un environnement intégré.

Environnements	(H) (+)	
问 Environnements intégrés	db []	
	Ajouter	Cliquer sur
Nom		l'environnement
EXPLOITATION	1	pour le prendre en
RMOA1	8	modification
🛃 RMOA2 🔺	8	
RMOE1	1	

Remarque : il n'est pas possible de créer un lien direct entre une application et un environnement intégré.



\* Reproduisez l'opération jusqu'à que chaque environnement de l'application soit dans un environnement intégré.

Remarque : pour les environnements isolés, rattacher un environnement intégré qui a le même nom que l'environnement applicatif. En effet, le rattachement aux activités du palier de publication se fait toujours par le biais des environnements intégrés.



#### 8 LIER UN UTILISATEUR A UNE EQUIPE

#### 8.1 Remarque sur la notion d'équipe

#### **Equipes Livreurs**

La création des équipes livreurs dépend de la manière dont sont organisés les projets dans l'entreprise. Il est ainsi possible que plus d'une équipe soient chargées des livraisons et donc diffèrent entre elles par des personnes et une liste de diffusion différentes. Exemple :

- Une équipe maintenance travaillant sur les correctifs ou des petites évolutions
- Une équipe projet travaillant sur la prochaine version majeure du logiciel.

Dans certains cas, il est possible que pour une même application, des équipes différentes travaillent sur des Unités de Packaging différentes. Si ce cas est rencontré, il est conseillé au maximum de mutualiser dans une même équipe et dans un même projet de release les livreurs applicatifs des différents composants applicatifs. Cela permet de bénéficier au maximum des fonctionnalités de Cobuto RM puisqu'il sera possible de gérer plusieurs Unités de Packaging dans un même Projet de Release et de façon cohérente.

Responsabilité : l'équipe des livreurs est liée à une application et est responsable du Projet de Release.

#### **Equipes Installeurs**

Il est nécessaire ensuite de définir les équipes chargées de l'installation. Ces équipes sont parfois séparées aux niveaux organisationnels et technologiques. Ainsi il est possible que vous rencontriez les cas suivants :

- Une équipe responsable de l'installation dans un environnement de recette diffère parfois de l'équipe responsable de l'installation dans un environnement de production.
- Des équipes d'installation diffèrent parfois selon l'Unité de Packaging à déployer sur l'environnement.
- Il est également possible de s'appuyer sur Cobuto RM pour assure une transition organisationnelle vers des modèles plus proches de l'organisation DevOps. Ainsi une seule équipe d'installation plus ou moins sous la responsabilité du chef de projet applicatif devient responsable de l'ensemble des installations en recette et en production pour une application.

Responsabilité : l'équipe des installeurs est responsable de l'installation d'une Unité de Packaging sur un environnement donné.

#### **Equipes coordinateurs**

Les équipes de coordination de type CAB, coordinateur VSI, Homologateurs, Chefs de projets peuvent devoir suivre l'ensemble des projets de releases d'un palier de publication commun à plusieurs applications. Dans ce cas, des équipes doivent être créées pour être affectées au palier de publication.

Ce palier de publication peut se suffire à lui-même pour un seul projet et une seule application, comme il peut devoir mutualiser plusieurs projets et plusieurs applications pour des tests simultanés dans un environnement intégré. L'équipe responsable du palier de publication peut alors différer suivant les cas.

Responsabilité : cette équipe est responsable du palier de publication.



## 8.2 Créer un lien entre un utilisateur et une équipe

Les équipes sont accessibles depuis la vue **Démarrer** | **Gestion des utilisateurs et des profils**. Pour pouvoir affecter un utilisateur à une équipe, il est nécessaire dans un premier temps, de sélectionner dans la zone de gauche l'équipe sur laquelle on souhaite effectuer l'opération. Une fois cette opération effectuée, il est alors possible d'ajouter un utilisateur depuis l'onglet **Utilisateurs** de l'équipe comme indiqué dans l'impression d'écran ci-dessous :



Remarque : il est possible qu'un utilisateur soit présent dans plusieurs équipes.



## 8.3 Créer un lien entre une équipe et une application

Cette opération est un pré-requis pour pouvoir affecter une équipe applicative responsable des livraisons sur un Projet de Release.

Les équipes sont accessibles depuis la vue **Démarrer** | **Gestion des utilisateurs et des profils**. Pour pouvoir affecter une application à une équipe, il est nécessaire dans un premier temps, de sélectionner dans la zone de gauche l'équipe sur laquelle on souhaite effectuer l'opération. Une fois cette opération effectuée, il est alors possible d'ajouter une application depuis l'onglet **Applications** de l'équipe comme indiqué dans l'impression d'écran ci-dessous :



Remarque : cette opération est à réaliser uniquement pour les équipes livreurs. Il n'est pas nécessaire que les équipes installeurs ou coordinateurs soient liées à une application. En effet :

- Les équipes applicatives (livreurs applicatifs projets, correctifs ou autres...) sont responsables des applications et des Projets de Release sur lesquels ils livrent.
- Les équipes installeurs sont responsables de l'installation des Unités de Packaging sur un environnement et donc doivent être liées aux Unités de Packaging et aux environnements
- Les équipes coordination sont responsables des paliers de publication.



#### 9 AFFECTATION DES PROFILS

Ce chapitre décrit les profils et ce à quoi ils sont destinés. En standard dans Cobuto RM des profils ont déjà été créés. Il est possible de modifier ces profils en réaffectant les droits nécessaires.

## 9.1 Profil Livreur

Ce profil est responsable de :

- Livrer tout ou partie d'une application.
- Créer une release
- Publier une release
- Demander l'installation d'une release sur un environnement

Pour affecter ce profil à un utilisateur :

- Affecter le profil Livreur à la personne concernée
- S'assurer que l'utilisateur appartient aux équipes concernées
- Les équipes doivent avoir un lien avec l'application concernée.

## 9.2 Profil Application Project Release Manager

Ce profil est responsable de :

- Créer le projet de release
- Ajouter des nouvelles unités de packaging et de nouvelles unités d'installation à l'application

Ce profil doit être combiné avec le profil Livreur.

Pour affecter ce profil à un utilisateur :

- Affecter les profils Livreur et Application Project Release Manager
- S'assurer que la personne appartient aux équipes concernées
- Les équipes doivent avoir un lien avec l'application concernée.

## 9.3 Profil Application Package Builder

Ce profil est responsable de :

- Créer un ou plusieurs packages fusionnés pour une application

Ce profil doit être combiné avec le profil Livreur (et avec le profil Application Project Release Manager dans certains cas).

Pour affecter ce profil à un utilisateur :

- Affecter les profils Livreur et Application Package Builder
- S'assurer que la personne appartient aux équipes concernées
- Les équipes concernées doivent avoir un lien avec l'application.

## 9.4 Profil Installeur

Ce profil est responsable de :

- Acquitter les demandes d'installations sur sa pending liste
- Modifier les fiches d'installation

Pour affecter ce profil à un utilisateur :

- Affecter le profil installeur à la personne concernée
- S'assurer que la personne appartient aux équipes d'installation concernée
- L'équipe d'installation n'est pas liée à une application mais aux environnements. Voir « 12 Affectation des équipes d'installation à l'environnement ».



#### 9.5 **Profil gestionnaire environnement**

Ce profil est responsable :

- D'administrer les environnements et les environnements intégrés
- D'administrer la Pending liste complète des demandes d'installation

Il n'est pas nécessaire de lui affecter d'équipe.

#### 9.6 **Profil Administrateur palier de publication**

Ce profil est responsable :

- D'administrer tous les paliers de publication et les tableaux de bords

Il est nécessaire :

- qu'il soit dans l'équipe de la Coordination VSI. En effet, c'est cette équipe qui sera affectée au palier de publication de la VSI.
- Il n'est pas nécessaire d'affecter d'application à l'équipe Coordination VSI.

#### 9.7 Lier un utilisateur à un profil

L'accès à l'espace d'administration des utilisateurs et profils se fait depuis la vue **Démarrer** | **Gestion des utilisateurs et des profils**. On accède alors à l'utilisateur pour lequel on souhaite lui ajouter un profil. Dans le détail de l'utilisateur qui s'affiche dans la zone de droite, on crée un lien entre utilisateur et profils depuis l'onglet **Profils** comme indiqué sur l'impression d'écran ci-dessous :



Remarque : Un utilisateur peut être rattaché à plusieurs profils. Ce sont les utilisateurs qui sont rattachés à un profil et non pas les équipes.



#### **10 ADMINISTRATION DES STOCKAGES**

Ce chapitre décrit les différents types de stockage et leur destination d'utilisation. Les acteurs applicatifs peuvent avoir le choix d'utiliser Subversion ou pas pour faire les livraisons de leurs versions d'application.

#### **10.1** Création d'un dépôt Subversion (SVN)

L'accès aux espaces de stockage de livraison se fait depuis la vue **Démarrer** | **Administration des stockages**. On accède alors à l'espace de dépôts SVN sur l'ascenseur correspondant :



Ces dépôts Subversion sont destinés à être utilisés par Cobuto RM pour référencer les dépôts Subversion de l'entreprise. C'est depuis ces dépôts que Cobuto RM va récupérer les versions (tags) sources et charger les versions dans des stockages internes destinés à la publication des releases.

Créer alors le dépôt Subversion correspondant :

Nom du dépôt SVN:	http://serveursvn:8080/svn/DEV_GestERP 4	et mot de passe
Utilisateur:	util10	l'accès dans
Mot de passe:	1234	Subversion
	Valider /	Annuler
	Cliquer sur le bouton Valider pour créer l'espace de stockage	



## **10.2** Création d'un stockage de livraison

L'accès aux espaces de stockage de livraison se fait depuis la vue **Démarrer** | **Administration des stockages**. On accède alors à l'espace de stockage de livraison sur l'ascenseur correspondant.

Si le projet décide de ne pas utiliser Subversion pour entreposer ses versions, Cobuto RM peut capturer les versions depuis un SAS de livraison (un répertoire) en FTP :

	dministration des	stockages				- 0
A a c	pplications et espac nvironnements et es tockages de livraiso	es de stockage spaces de mise à disposition n 🔺	80 80 80	+) +)	Accéder à l'ascenseur Stockages de livraison	
	Application	Ajou Nom du stockage de liv	uter		Cliquer sur le bouton	
	ACTIV RH BASECLIENT BASECLIENT BASECONTRAT	Schema BDD Orade IHM Schema BDD SQL S IHM	8888	• m	Ajouter pour créer un espace de Stockages de livraison	
	BASECONTRAT BASECONTRAT BASEPRODUIT COMPTA	Schema BDD SQL S DataStage Schema BDD Oracle Sage comptabilite	88888			
S S	CONTRATS CONTRATS tockages internes (e	Traitements batch Schome PDD Ocede et intermédiaires)	100	+		
S 🔊	tockages de mise à lépôts SVN	disposition	d3	+		
Co s	erveurs FTP		db	÷		

#### Créer alors l'espace de livraison correspondant :





## 10.3 Création d'un stockage interne et intermédiaire

L'accès aux espaces de stockage internes et intermédiaires se fait depuis la vue **Démarrer** | **Administration des stockages**. On accède alors à l'espace de stockages internes et (intermédiaires) sur l'ascenseur correspondant.

Le stockage interne est utilisé par Cobuto RM pour stocker physiquement un package. Il s'agit de garder toutes les versions ainsi récupérées dans un dépôt protégé. C'est depuis ce dépôt que les versions sont ensuite extraites pour être déployées vers les environnements d'intégration et de Production.

Le stockage intermédiaire est utilisé si nécessaire (en plus du stockage interne) pour gérer des livraisons incrémentales qu'il est possible de fusionner dans Cobuto RM lorsque la technique de fusion appliquée est possible pour un type de package donné.

Ces deux stockages sont créés de la même façon, c'est leur utilisation finale qui diffère :



Créer alors l'espace de stockage interne ou intermédiaire :

Création d'un espace	de stockage interne -	stockage interne
Nom:	REFERENTIEL INTERNE GestERP	Saisir le chemin
Chemin d'accès relatif:	/GestERP/tags	qui viendra
Système de fichier:	SVN	compléter l'URL
Dépôt SVN: Application:	http://serveursvn:8080/svn/REFLIV	Saisir le dépôt
	GestERP	interne
	Valider Annu	ler Saisir le nom de
Le système de f	chier est Cliquer sur le bouton	concernée
présélectionné e obligatoirement	rest Vallder pour creer In dépôt l'espace de stockage	



## 10.4 Création d'un espace de mise à disposition

L'accès aux espaces de mise à disposition se fait depuis la vue **Démarrer** | **Administration des stockages**. On accède alors à l'espace de mise à disposition sur l'ascenseur correspondant.

L'espace de mise à disposition est un SAS de livraison à destination soit de l'intégration soit de la Production. Ils sont étanches par la réglementation des accès exclusifs destinés à l'un ou à l'autre. Ils sont accessibles en FTP.



Il est d'usage de créer deux espaces de mise à disposition différents, bien que cet usage puisse différer selon les organisations :

- Un pour la recette,
- Un pour la production.

Cobuto RM donne la possibilité de créer autant d'espaces qu'on le souhaite.

Après clic sur le bouton Ajouter, une fenêtre « Création d'un espace de mise à disposition » s'affiche :

Nom:	SAS EXPLOITAT	TION GestERP 🚤		Saisir le nom du – SAS de mise à disposition
Chemin d'accès relatif:	/SAS_EXPLOIT/	GestERP 🔸		Saisir le chemin
Système de fichier:	FTP		×	pour accéder au
Serveur FTP:	ServeurFTP_EX	PLOITATION	~	rependire cible
		Validen	Annuler	Saisir le nom du serveur FTP
Le système de fich présélectionné et é	ier est est	Cliquer sur le bouton Valider pour créer le		

Entrer les informations relatifs à l'espace de stockage et cliquer sur **Valider** pour enregistrer les informations. *Préférer un libellé explicite pour décrire la fonction de l'espace de mise à disposition pour pouvoir plus facilement l'identifier.* 

 Exemple : « Mise à disposition recette DECISIONNEL CLIENT » ou « Mise à disposition production DECISIONNEL CLIENT ».



#### <u>Remarque :</u>

- Le serveur FTP doit être précisé dans la liste des serveurs FTP
- Le Chemin d'accès relatif doit indiquer le chemin relatif pour accéder au SAS de mise à disposition de l'application. Ce SAS doit préalablement exister.

Les stockages peuvent se situer physiquement sur le même serveur de partage et peuvent avoir des emplacements redirigés soit vers les partages Windows soit vers les partages Unix.

#### 11 AFFECTATION DE L'ESPACE DE MISE A DISPOSITION A L'ENVIRONNEMENT

Les packages applicatifs qui sont livrés par les projets, après avoir été rangés dans le référentiel GCL doivent être automatiquement mis à disposition pour être déployés au moment de la demande d'installation d'une Release sur un environnement. Ce chapitre décrit comment attribuer un espace de mise à disposition pour chaque environnement.

#### 11.1 Accès à l'Administration des environnements

Cette affectation se fait depuis l'administration des environnements. L'accès à cet espace se fait depuis la vue **Démarrer** | **Administration des environnements**.

#### 11.2 Affectation de l'espace de mise à disposition à l'environnement

L'impression d'écran ci-dessous indique les opérations à réaliser pour paramétrer l'espace de mise à disposition sur un environnement

Administration des environner	ments			= 🗆 X	F
Environnements	ati —	-Dans le champ 'Es à disposition les pa	space de mise à disposition' précisez l'emplacement de stockage où d ckages pour cet environnement. Cette précision est nécessaire pour	oivent être mis pouvoir	Affecter l'espace de mise à disposition à
Nom REC1_BASEPRODUIT REC1_COMPTA REC1_COMPTA REC1_COMTRATS REC1_FACTURATION REC1_FACTURATION	8	demander Finstalia -Cochez la case 'Es environnement de dans un environne -Cliquer sur Appliq Nom: Espace de mise à	tion d'une release sur cet environnement. et un environnement de production' pour indiquer que cet environne production. Seules les Releases publiées peuvent être demandées po ment de production. quer pou valider les modifications. REC1_GestERP	ment est un our installation	Cocher la case Est un environnement de Production si l'environnement est un environnement
	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	Administrer les app - Si aucune applic application pour - Affecter les équ chaque Unité de P Administrer les em intégrés	SAS EXPLOITATION GestERP ement de Production stications de l'environnement dans l'oniget 'Applications et équipes d'i ajouter une application à l'environnement, cliquer sur le bouton <b>A</b> ajouter une application à l'environnement, ipes d'installation pour chaque Unité de packaging par clic droit conte l'ackaging, vironnements intégrés pour cet environnement dans l'oniget 'Environ	nstallation', jouter une xtuel sur nements	d'Exploitation
RMOA1_BASECONTRAT     RMOA1_BASEPRODUIT     RMOA1_COMPTA     RMOA1_COMPTA	8	Applications e	t équipes d'installation	Appliquer	pour valider
RMOA1_CONTRATS	8	Nom	Ajoute Equipe d'installation	er une application	Ajouter une application pour
RMOA1_MOBILRH	8 -	GestERP	4	-	indiquer la ou les applications utilisant
Environnements intégrés     Templates de mail	a + a +	Livrables Doc     Parametrage	umentaires is	4	cet environnement

Répéter cette étape jusqu'à avoir affecté un espace de mise à disposition à tous les environnements de l'application.

**Remarque** sur la notion d'environnement de Production : il est nécessaire de cocher la case « **Est un environnement de production** » pour indiquer au système quels sont les environnements qui nécessitent l'installation d'une release publiée. En effet, <u>seules les releases publiées</u> peuvent être demandées pour installation sur un environnement de Production.



## **11.3 MCD espaces de mise à disposition**





#### 12 AFFECTATION DES EQUIPES D'INSTALLATION A L'ENVIRONNEMENT

L'affectation de la responsabilité d'une équipe d'installation sur un environnement se fait au niveau de l'Unité de Packaging. Ces affectations vont permettre de dispatcher les mails de demande d'installation par équipe avec un contenu exhaustif de ce qui est à déployer en fonction du contenu de la Release ainsi que de l'état d'installation des packages sur l'environnement.

#### 12.1 Accès à l'Administration des environnements

Cette affectation se fait depuis l'administration des environnements. L'accès à cet espace se fait depuis la vue Démarrer | Administration des environnements

#### 12.2 Affectation des équipes d'installation à l'environnement

L'impression d'écran ci-dessous indique les opérations à réaliser pour affecter les équipes d'installation à un environnement.

Administration des environner	ments			- 0 X	
Environnements	(m) =	-Dans le champ 'Es	space de mise à disposition' précisez l'emplacement de stock	age où doivent être mis	
	Ajouter	à disposition les pa demander l'installa	ickages pour cet environnement. Cette précision est nécess tion d'une release sur cet environnement.	aire pour pouvoir	
Nom Noc 1_040CC0111041 REC1_BASEPRODUIT	ů.	-Cochez la case 'Es environnement de dans un environne	st un environnement de production' pour indiquer que cet é production. Seules les Releaes publiées peuvent être dema ment de production. une nou valler les modifications	nvironnement est un indées pour installation	
REC1_COMPTA	8	Nom:	REC1_GestERP		
REC1_FACTURATION	8	Espace de mise à disposition:	SAS EXPLOITATION GestERP	*	
REC1_GRC REC1_MOBILRH	8	Est un environn	ement de Production	as washing	
REC1_PAIE	8	Administrer les app - Si aucune application pour	plications de l'environnement dans l'oniget 'Applications et é ation n'est précisée pour cet environnement, cliquer sur le t ajouter une application à l'environnement.	quipes d'installation'. Jouton <b>Ajouter une</b>	
REC1_RECOUV	8	<ul> <li>Affecter les équi chaque Unité de P</li> </ul>	ipes d'installation pour chaque Unité de packaging par clic di Packaging.	oit contextuel sur	
RMOA1_ACTIVRH	8 =	Administrer les env intégrés'	vironnements intégrés pour cet environnement dans l'onige	'Environnements	
RMOA1_BASECONTRAT	8			Appliquer	Cliquer droit sur une
RMOA1_BASEPRODUIT	8	Applications e	t équipes d'installation	-	pour lui affecter une
RMOA1_COMPTA	8			Ajouter line application	équipe d'installation
RMOA1_FACTURATION	8.	a GestERP	Equipe d'Insta	sidouti	
Environnements intégrés	<b>(A)</b> +	ERP-COMPT	Ajouter une équipe d'installation		
😥 Templates de mail	<b>#</b> +	Parametrage	is.		

Ajout d'un lien E	nvironnement - Equipe - Composant	× Se	électionner l'équipe
Environnement:	REC1_GestERP	y l'e	nvironnement
Composant:	DataStage		1. 10. 10. 10.
Equipe:	Equipe Projet GestERP	V CI	iquer sur le bouton alider pour rattacher
	Ajouter 4	Annuler l'é	nvironnement à quipe d'installation

Reproduisez l'opération :

- Pour toutes les Unités de packaging d'une application par environnement
- Pour tous les environnements de l'application



#### 13 PARAMETRAGE DES UNITES DE PACKAGING

Ce chapitre décrit l'attribution des stockages à chaque unité de packaging. Cette attribution va permettre au système de savoir pour chaque Unité de Packaging où récupérer ses packages et où les stocker dans le référentiel interne.

#### 13.1 Accès aux Unités de packaging

L'accès à cet espace se fait depuis la vue **Démarrer** | **Administration des stockages**. Pour accéder au détail d'une version d'Unité de Packaging, suivre les indications de l'impression d'écran ci-dessous :

Administratio	n des stockages						- O X	1
C Applications et	espaces de stockage	( <b>b</b> ) =	Nom:	GestERP				Cliquer sur une
Domaine:	filt at		Dérouler les versions	de l'application qui s'affichent c	i-dessous pour faire	apparaître les Unités	de Packaging, et	application pour faire
Nom:	gesterp		afficher le détail de cl stockage ainsi que les	naque Unité de Packaging par options particulières si nécessi	clic droit contextuel aire.	pour préciser les info	rmations de son	- afficher la liste de ses
Rémitaliser		Rechercher	Tersions d'applic	ations et stockages				de droite
Nom			Nom	Version	Stok, livraison	Stck. intermédiaire	Stok, interne	
3 Domaine: Fina	nces		A GestERP	init				Cliquer droit sur une
GestERP 🔺			ERP-COMPTA	Dital di na Unité de Dadan				Unité de Packaging
			Uvrables Docur	Detai d'die Give de Patrag				pour faire afficher le
			Parametrages					détail
Environmement	is et espaces de mise à disp	osition m +	DataStage					
🏨 Stockages de 🛙	vraison	<b>m</b> (+)						
🚵 Stockages inter	rnes (et intermédiaires)	<b>A</b> +						
🔬 Stockages de n	nise à disposition	a +						
🔄 Dépôts SVN		<b>a</b> (+)						
Serveurs FTP		a +						

## 13.2 Paramétrer le stockage de livraison et le stockage interne

Le paramétrage du stockage de livraison et du stockage interne se fait comme indiqué dans l'impression d'écran cidessous :

	nitë de Packag	ging				- • ×	
Nom de l'Unité de	e Packaging:	ERP-COMPTA					Préciser le stockage
Préciser ci-dessou	us le stockage	de provenance de la livra	son et son stockage	interne (des	tination).		de livraison (origine de livraison)
Stck. Ilvraison:	Export G	estERP	✓ st	ck. interne:	REFERENTIEL INTERNE GestERP	~	
"Saisir le type d "Indiquer si le p - 'Pas de fichier d - 'Fichier descripti - 'Fichier descripti contenu du descri	le remplissage backage contie lescripteur du ceur du déplois ceur du déplois cripteur de déj	du package par défaut ent un fichier descripteur « déploiement': pas de par ement livré avec le packag ement inclus dans l'Unité o ploiement.	du déploiement : ckaging e' : le fichier descrip le Packaging' : dans	teur de dépk ce cas, préci	biement est livré avec le package (type SC ser dans l'onglet 'Configuration du déploie	QL) ment' le	Préciser le stockage interne (destination de la livraison)
templissage par Jéfaut:	Partiel		Descripteur déploiement:	Pas de f	ichier descripteur du déploiement	×	
Préciser si une co Remarque : si 'Tr	onstruction de ransformation	package est nécessaire ( nécessaire' est sélectionn	build) en sélectionna é, préciser obligatoire	ent 'Transform ement le stoo	nation nécessaire' sinon laisser l'option par ikage intermédiaire.	défaut.	
Préciser si une co Remarque : si 'Tri Transformation:	onstruction de ransformation Pas de tra	package est nécessaire ( nécessaire' est sélectionn ansformation	build) en sélectionna é, préciser obligatoire St	int 'Transform ement le stoo ck. intermédi	nation nécessaire' sinon laisser l'option par ckage intermédiaire.	défaut.	
Préciser si une co Remarque : si 'Tri Fransformation:	onstruction de ransformation Pas de tra	package est nécessaire ( nécessaire' est sélectionn ansformation	buid) en sélectionna é, préciser obligatoire St	nt 'Transform ement le stoo ck. intermédi	nation nécessaire' sinon laisser l'option par kage intermédiaire. aire:	défaut.	
Précser si une co Remarque : si 'Tr Transformation:	Pas de tr	e package est nécessaire ( nécessaire' est sélectionne ansformation ation du Deploiement	buid) en sélectionna é, préciser obligatoire St	nt 'Transform ement le stoo ck. intermédi	nation nécessaire' sinon laisser l'option par kage Intermédiaire. aire:	défaut.	
Préciser si une co Remarque : si 'Tr Transformation: Contrôles ERROR_MANAGE # L'option EXECU # Les valeurs pos # EXECUTE_CONTF # L'option UNKN # L'option COMP	Pas de tr Pas de tr Configura EMENT] UTE_CONTRO ssibles sont : ROL=NO IOWN_FILES_ ONENT_PAP.	e package est nécessaire ( nécessaire' est sélectionne ansformation ation du Deploiement L active ou désactive les o YES pour activer les contro IN_SOURCE vérifie que to HOUT_FILES vérifie que to	build) en sélectionna é, préciser obligatoire sontrôles sur les com contrôles sur les com siles, NO pour les dés us les fichiers livrés sur naque composant liv us composant liv	int 'Transform ement le stor ck. intermédi aposants livrés sactiver ont identifiés ré contient a un blor	nation nécessaire' sinon laisser l'option par ikage intermédiaire. aire:	défaut.	



## 13.3 Paramétrage du remplissage du package

Il existe trois possibilités de mode de remplissage du package :

- Partiel : le package est livré de manière partielle
- Complet : le package remplace toujours entièrement la version précédente
- Complet dans le projet de release : le package est complet mais seulement dans le cadre de la Release. Il reste un delta du point de vue de la modification de cette Unité de Packaging en production.

Le paramétrage du remplissage par défaut du package se fait dans le champ 'Remplissage par défaut'. Cette affectation peut être modifiée à tout moment lors de la livraison :

Détail d'une Unit	té de Packag	ping				= 0 ×	
om de l'Unité de Packaging: ERP-COMPTA							Préciser le mode de
Préciser ci-dessous	le stockage	de provenance de la	livraison et son stock	age interne (de	stination).		défaut du package
tck. Ivraison:	Export Ge	estERP	~	Stck. interne:	REFERENTIEL INTERNE GestERP	×	
"Saisr le type de "Indiquer si le pai 'Pas de fichier de 'Fichier descripteu 'Fichier descripteu ontenu du descrip	remplissage ckage contie scripteur du ur du déplok ur du déplok pteur de déj	du package par défai ent un fichier descript déploiement' : pas de ement livré avec le pa ement inclus dans l'Un ploiement.	ut eur du déploiement : e packaging ckage' : le fichler des ité de Packaging' : da	cripteur de dépl ans ce cas, préc	oiement est livré avec le package (type S iser dans l'onglet 'Configuration du déploi	QL) ement' le	
emplissage par péfaut:	Partiel	-	Descripteur déploiement:	Pas de l	fichier descripteur du déploiement	~	
Préciser si une con Remarque : si 'Trar	struction de	package est nécessa nécessaire' est sélecti	ire (build) en sélectio ionné, préciser obligat	nnant 'Transforr toirement le sto	nation nécessaire' sinon laisser l'option pa ckage intermédiaire.	r défaut.	
ransformation:	Pas de tra	ansformation	×	Stck. interméd	laire:	~	
						Appliquer	
Contrôles	Configura	ation du Deploiement					
[ERROR_MANAGEN # L'option EXECUT # Les valeurs poss #	MENT] TE_CONTRO ibles sont : `	L active ou désactive YES pour activer les c	les contrôles sur les o ontrôles, NO pour les	composants livré désactiver	5.	* III	
# # L'option UNKNO	WN_FILES_	IN_SOURCE vérifie qu HOUT_FILES vérifie qu	e tous les fichiers livré ue chaque composan	és sont identifiés t livré contient a	). Nu moins un fichier.		
# L'option COMPO # L'option COMPO	NENT DAR	METERS MISSING VE	infie nue chanue com	nncant a un hlo	r de naramétrane de rontrôle		

Remarque : si le mode de remplissage du package n'est pas connu, laisser la valeur « Partiel » par défaut.



## 13.4 Paramétrage de la construction d'un package fusionné

Certaines Unités de Packaging nécessitent d'être fusionnées. Dans Cobuto RM, un premier niveau est mis en place qui consiste à reconstruire un package fusionné en empilant physiquement les packages de livraison incrémentaux d'un projet de Release. Pour réaliser ce paramétrage, suivre les indications de l'impression écran ci-dessous :

🔲 Détail d'une U	nité de Packag	ging				- 0 ×	Précient aulune
Nom de l'Unité d	le Packaging:	Parametrages					transformation est
Préciser ci-desso	us le stockage	de provenance de la livrai	son et son stockage	interne (destin	ation).		nécessaire si un package fusionné doit
Stck. Ivraison:	Export G	estERP	~	Stck. interne:	Stockage Parametrages GestERP	~	être construit
**Sasir le type **Indiquer si le - 'Pas de fichier - 'Fichier descrip descripteur de d Remplissage par défaut	de remplissage package conti descripteur du teur du déploi teur du déploi féploiement. Partiel	du package par défaut ent un fichier descripteur d déploiement : pas de pac ement livré avec le packag ement inclus dans l'Unité d	lu déploiement : kaging e' : le fichier descrip e Packaging' : dans Descripteur déploiement:	teur de déploier ce cas, préciser Fichier d	nent est livré avec le package (type SQL) dans l'onglet 'Configuration du déploiement escripteur du déploiement inclus dans l'Unit	t' le contenu du é de Packaging 🗴	Dans le cas où une transformation est nécessaire, indiquer l'emplacement de stockage du stockage intermédiaire. Ce
Préciser si une c Remarque : si 'T	onstruction de ransformation	e package est nécessaire (l nécessaire' est sélectionne	ould) en sélectionna é, préciser obligatoire	nt 'Transformat ement le stocka	on nécessaire' sinon laisser l'option par défa ge intermédiaire.	ut.	stockage peut différer du stockage interne si on le souhaite.
Transformation:	Transform	nation nécessaire	×	Stck. interméd	iaire: REFERENTIEL INTERNE GestERP	*	
						Appliquer	
Contrôles	Configura	ation du Deploiement					
[ERROR_MANAG # L'option EXEC # Les valeurs po # EXECUTE_CON1 # L'option UNK # L'option COM # L'option COM	SEMENT] SUTE_CONTRO SSIBLES SONT : TROL=NO NOWN_FILES_ PONENT_WIT PONENT_PAR SSIBLES SONT :	DL active ou désactive les c YES pour activer les contré IN_SOURCE vérifie que to HOUT_FILES vérifie que ch AMETERS_MISSING vérifie	contrôles sur les com Sies, NO pour les dé us les fichiers livrés s naque composant liv que chaque compos	posants Ivrés. sactiver ont identifiés. ré contient au n sant a un bloc de	Appliquer pou noins un fichier. e paramétrage de contrôle.	ır valider	
						Appliquer	



## 13.5 Paramétrage des contrôles sur les répertoires et les fichiers

Cette étape est optionnelle. La mise en place des contrôles de contenu sur les répertoires et les fichiers s'effectue dans l'onglet « Contrôles » :

Détail d'une U	nité de Packaging				= = ×	
Nom de l'Unité d	e Packaging: Parametrages					
Préciser ci-desso	us le stockage de provenance de la liv	raison et son stockage	interne (destina	tion).		
Stck. livraison:	Export GestERP	*	Stck. interne:	Stockage Parametrages GestERP	~	
<ul> <li>Saisir le type d</li> <li>Indiquer si le g</li> <li>'Pas de fichier e</li> <li>'Fichier descript</li> <li>'Fichier descript descripteur de d</li> </ul>	te remplissage du package par défaut package contient un fichier descripteu descripteur du déploiement': pas de p teur du déploiement livré avec le pack eur du déploiement inclus dans l'Unité éploiement.	r du déploiement : ackaging age' : le fichier descript de Packaging' : dans c	eur de déploiem re cas, préciser o	ent est livré avec le package (type SQL) lans l'onglet 'Configuration du déploiement' i	e contenu du	
Remplissage par défaut:	Partiel	<ul> <li>Descripteur déploiement:</li> </ul>	Fichier de	scripteur du déploiement inclus dans l'Unité o	de Packaging 👻	La mise en place des
Préciser si une c Remarque : si 'T	onstruction de package est nécessaire ransformation nécessaire' est sélection	(buid) en sélectionnar né, préciser obligatoire	nt 'Transformatic ment le stockag	n nécessaire' sinon laisser l'option par défaut e intermédiaire.		contrôles sur les répertoires et les fichiers se fait dans
Transformation:	Transformation nécessaire	×	Stck. intermédi	are: REFERENTIEL INTERNE GestERP	~	l'onglet « Contrôles »
Contrôles ERROR_MANAG # L'option EXEC # Les valeurs po # L'option UNKR # L'option UNKR # L'option COM # Les valeurs po # NONE : désac # WARNING : v # ERROR : aban # UNKNOVM_FILE COMPONENT P. [COMPONENT P. [COMPOSANT1] INCLUDE:DOSSI	Configuration du Deploiement EMENT] UTE_CONTROL active ou désactive les ssibles sont : YES pour activer les con ROL=NO IOWN_FILES_IN_SOURCE vérifie que le ONENT_WITHOUT_FILES vérifie que 20NENT_PARAMETERS_MISSING vérif ssibles sont : thation du contrôle finication non-bloquante don du chargement SS_IN_SOURCE=NONE ITHOUT_FILES=NONE ITHOUT_FILES=NONE ERI/*;*.*	s contrôles sur les comp trôles, NO pour les dési cous les fichiers lvrés so chaque composant lwr le que chaque composa	vosants livrés, activer nt identifiés. é contient au m ant a un bloc de	oins un fichier. paramétrage de contrôle.		Appliquer pour valider
					Appliquer	

Ce paramétrage indique le jeu de règles qui identifie les répertoires et les fichiers.

Aspect général : Le paramétrage est composé de la manière suivante :

[ERROR_MANAGEMENT]	
EXECUTE_CONTROL=YES   NO	
UNKNOWN_FILES_IN_SOURCE=NO	ONE   WARNING   ERROR
COMPONENT_WITHOUT_FILES=NO	ONE   WARNING   ERROR
COMPONENT_PARAMETERS_MISS	ING=NONE   WARNING   ERROR
[ <unite_d_installation_1>]</unite_d_installation_1>	1
INCLUDE; <dossier>;<fichier< td=""><td>rs&gt;;</td></fichier<></dossier>	rs>;
[ <unite_d_installation_2>]</unite_d_installation_2>	]
INCLUDE; <dossier>;<fichier< td=""><td>rs&gt;;</td></fichier<></dossier>	rs>;



#### Paramétrage de la section [ERROR\_MANAGEMENT] :

L'option EXECUTE\_CONTROL active ou désactive les contrôles sur les composants livrés. Les valeurs possibles sont :

- YES : pour activer les contrôles
- NO : pour les désactiver

L'option UNKNOWN\_FILES\_IN\_SOURCE vérifie que tous les fichiers livrés sont identifiés.

L'option COMPONENT\_WITHOUT\_FILES vérifie que chaque Unité d'Installation livrée contient au moins un fichier.

L'option COMPONENT\_PARAMETERS\_MISSING vérifie que chaque Unité d'Installation a un bloc de paramétrage de contrôle.

Les valeurs possibles pour ces trois options sont :

- NONE : désactivation du contrôle
- WARNING : vérification non-bloquante
- ERROR : abandon du chargement

#### Paramétrage de chaque section [UNITE\_D\_INSTALLATION]

Il existe une section par Unité d'Installation. La section doit avoir le même nom que l'Unité d'Installation.

INCLUDE détermine la liste des fichiers pouvant faire partie d'une Unité d'Installation.

<Dossier> et <Fichiers> correspondent aux dossiers et fichiers sur lesquels portera l'action. Par exemple, la ligne /Docs/\*;\*.doc déterminera l'action effectuée sur tous les fichiers .doc du dossier /Docs/.

#### Caractères joker

Les 2 premières valeurs, Dossier et Fichiers, prennent en compte les caractères joker suivants :

- \* signifie "n'importe quelle chaîne", il est utilisé en fin de dossier pour signaler la récursivité, par exemple le dossier /Docs/XLS/Backup/ répond à l'expression /Docs/\*.
- ? signifie "n'importe quel caractère", par exemple /Tag??/ correspond à Tag, Tag1, Tag2, Tag99, mais pas à Tag100 car le nombre de caractères finaux dépasse le nombre de "?" spécifié
- # signifie "n'importe quel dossier", par exemple /Docs/#/Backup/ correspond à un dossier "Backup" contenu dans n'importe quel sous-dossier du dossier "Docs". Ce caractère est utilisable uniquement pour *Dossier*, *Fichiers* n'étant pas concerné.

**Note :** Le caractère "/" en début des noms de dossier est facultatif, l'outil se chargera de l'ajouter ou le supprimer selon l'utilisation voulue.