



Cobuto RM

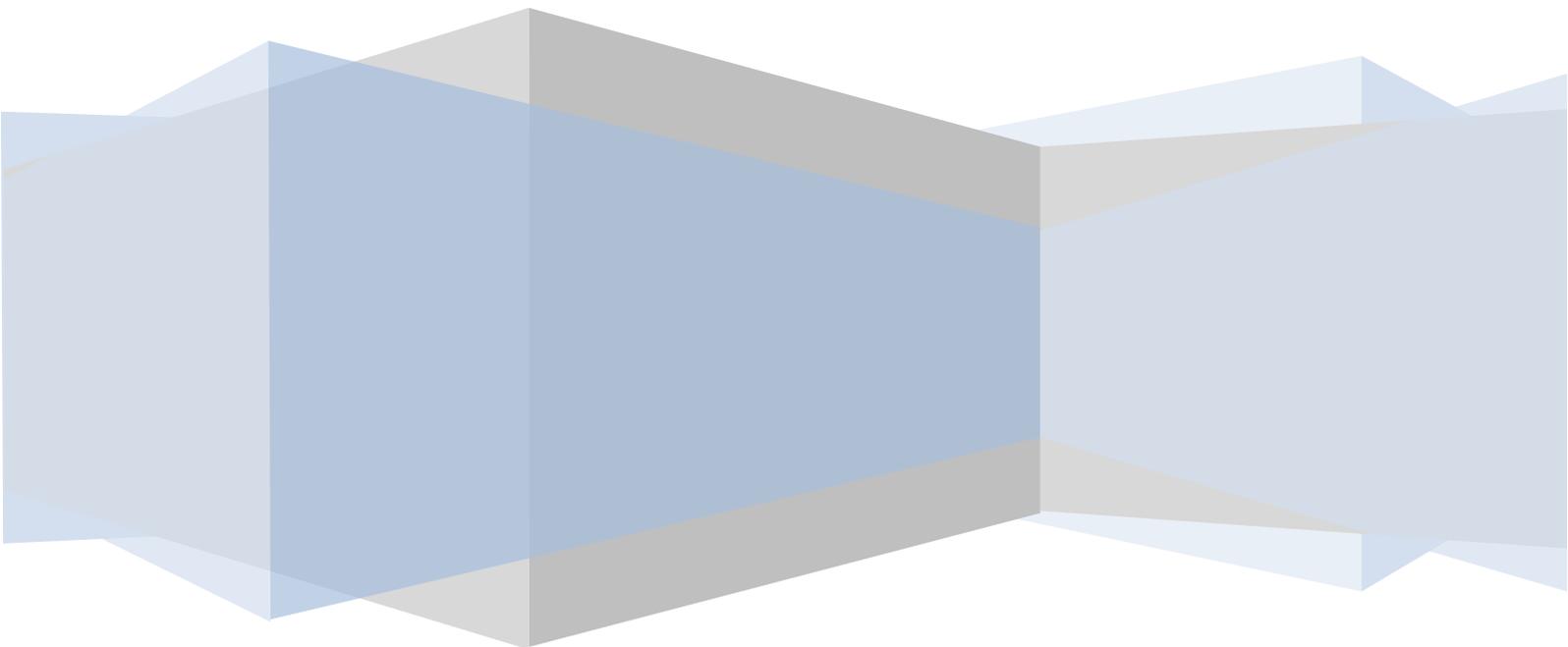
Cobuto RM

(Release Management)

Manuel Utilisateur

Statut : Public

Auteur : Marte





Sommaire

1	INTRODUCTION.....	5
1.1	BUT DU DOCUMENT	5
1.2	PRESENTATION GENERALE	5
1.3	CADRE TECHNIQUE	5
2	DEFINITIONS DES NOTIONS DANS COBUTO RM	6
2.1	PROJET DE RELEASE	6
2.2	PALIER DE PUBLICATION	6
2.3	RELEASE	6
3	INTRODUCTION A L'ADMINISTRATION DES REFERENTIELS.....	7
3.1	MODELE CONCEPTUEL DE DONNEES DE LA PARTIE ADMINISTRATION DES REFERENTIELS	7
3.2	ADMINISTRATION DES REFERENTIELS	7
3.2.1	<i>Création d'une application.</i>	7
3.2.2	<i>Création des composants d'une application.</i>	8
3.3	ADMINISTRATION DE LA LISTE DES EXIGENCES ET DES CHANGEMENTS	8
4	DESCRIPTION DE LA GESTION DES UTILISATEURS ET DES PROFILS	10
4.1	MODELE CONCEPTUEL DE DONNEES DE LA PARTIE GESTION DES UTILISATEURS ET DES PROFILS	10
4.2	ADMINISTRATION DE LA PARTIE GESTION DES UTILISATEURS ET DES PROFILS.....	10
4.3	GESTION DES DROITS ET AUTHENTIFICATION	10
4.4	REGLES DE GESTION.....	10
4.5	LES ROLES MIS EN PLACE	11
4.6	LES PROFILS A METTRE EN PLACE	11
5	INTRODUCTION A L'URBANISATION DES APPLICATIONS	12
5.1	MODELE VERSIONNE DES APPLICATIONS.....	12
5.2	PRECISER LES VERSIONS DECLARATIVES DES APPLICATIONS, UNITES DE PACKAGING ET UNITES D'INSTALLATION	12
5.3	STRUCTURE DE VERSIONNEMENT HIERARCHIQUE DE L'APPLICATION ET DE SES COMPOSANTS	12
5.4	STRUCTURE DE VERSIONNEMENT DE L'APPLICATION ET DE SES COMPOSANTS DANS LE TEMPS.....	12
5.5	CONTEXTE DE VERSIONNEMENT DE L'APPLICATION ET DE SES COMPOSANTS	12
5.6	UNE URBANISATION EVOLUTIVE	13
5.7	CAS PRATIQUE D'UTILISATION	13
6	GENERALITES SUR LES PROJETS DE RELEASE ET LES RELEASES	14
6.1	CREATION INITIALE DU PROJET DE RELEASE	14
6.2	CREATION DE LA RELEASE.....	14
6.3	PREDECESSEURS ET SUCESSEURS	14
6.4	LIENS DE LA RELEASE AVEC LES PACKAGES ET LES ENVIRONNEMENTS	14
6.5	PUBLICATION DE LA RELEASE.....	14
6.6	MCD PROJET DE RELEASE ET RELEASE (VUE AVEC LES CHANGEMENTS ET EXIGENCES)	15
6.7	MCD PROJET DE RELEASE ET RELEASE (VUE AVEC LES PACKAGES ET LES ENVIRONNEMENTS)	15
7	INTRODUCTION AU MODELE LIVRAISON - PACKAGES	16
7.1	DESCRIPTION DE L'OBJET LIVRAISON.....	16
7.2	MODELE CONCEPTUEL DE DONNEES DE L'OBJET LIVRAISON.....	16
7.3	MAILLE DU PACKAGE EN ENTREE DE COBUTO RM.....	16
7.4	INDICATEURS DE REMPLISSAGE DES PACKAGES	16
7.4.1	<i>Remplissage package « Complet »</i>	16
7.4.2	<i>Remplissage package « Complet dans le projet de Release »</i>	17
7.4.3	<i>Remplissage package « Partiel »</i>	17



8	GESTION DES TABLEAUX DE BORDS	18
8.1	PARAMETRAGE DES PROCESSUS ET ACTIVITES DE TESTS	18
8.2	CREATION DU PALIER DE PUBLICATION. EXEMPLE DE CAS STANDARD : VSI	18
8.3	ACCES AU TABLEAU DE BORDS DES PALIERS DE PUBLICATION	18
8.4	VISUALISATION DU PALIER DE PUBLICATION. EXEMPLE DE CAS STANDARD : VSI	19
8.5	ACCES AUX TABLEAUX DE BORDS DU PALIER DE PUBLICATION	20
8.6	VISUALISATION DU PALIER DE PUBLICATION (VUE AVEC PACKAGES)	20
8.7	MCD DES PROCESSUS ET ACTIVITES (ET LIEN AVEC LES PROJETS DE RELEASES).....	21
9	VISUALISATION DU PROJET DE RELEASE.....	22
9.1	VUE GENERALE DU PROJET DE RELEASE.....	22
9.2	ONGLET PERIMETRE DU PROJET DE RELEASE	22
9.3	ONGLET EXIGENCES DU PROJET DE RELEASE	22
9.4	ONGLET LIVRAISONS DU PROJET DE RELEASE.....	23
9.5	ONGLET RELEASES DU PROJET DE RELEASE	25
10	VISUALISATION DES RELEASES PUBLIEES D'UNE APPLICATION.....	26
11	USE CASE DE CREATION DU PROJET DE RELEASE	27
11.1	PREMIERE ETAPE : SAISIE DES INFORMATIONS PREALABLES	27
11.2	DEUXIEME ETAPE : SAISIE DES EXIGENCES.....	28
11.3	TROISIEME ETAPE : COCHER LES UNITES D'INSTALLATION MODIFIEES DANS VOTRE PROJET DE RELEASE	28
11.4	QUATRIEME ETAPE (OPTIONNELLE) : SELECTIONNER LE PALIER DE PUBLICATION	28
11.5	RECAPITULATIF DES OPERATIONS	29
12	USE CASE DE LIVRAISON	30
12.1	ACCES A LA FONCTION DE LIVRAISON.....	30
12.2	ETAPE 1 : SAISIE DES EXIGENCES	30
12.3	ETAPE 2 : SAISIE DES COMMENTAIRES	31
12.4	ETAPE 3 : SAISIE DES UNITES D'INSTALLATION.....	31
12.5	ETAPE 4 : SAISIE DES PACKAGES.....	31
12.6	ETAPE 5 : RECAPITULATIF DE LA LIVRAISON	32
13	USE CASE DE CREATION D'UN PACKAGE FUSIONNE	33
13.1	ACCEDER A L'ASSISTANT DE CREATION DU PACKAGE FUSIONNE	33
13.2	ASSISTANT DE CREATION D'UN PACKAGE FUSIONNE.....	34
13.3	CONSTATER LE PACKAGE FUSIONNE DANS L'ONGLET LIVRAISONS DU PROJET DE RELEASE	35
13.4	GESTION DES CAS D'ERREURS.....	35
14	USE CASE DE CREATION DE LA RELEASE	37
14.1	ACCEDER A L'ASSISTANT DE CREATION DE LA RELEASE	37
14.2	ASSISTANT DE CREATION DE LA RELEASE (UNE SEULE ET UNIQUE ETAPE).....	37
15	USE CASE DE DEMANDE D'INSTALLATION SUR LES ENVIRONNEMENTS	39
15.1	ACCES A LA FONCTION DE DEMANDE D'INSTALLATION.....	39
15.2	PREMIERE ETAPE : CONSTATER LES INFORMATIONS DE LA RELEASE	40
15.3	DEUXIEME ETAPE : SAISIE DE L'ENVIRONNEMENT	40
15.4	TROISIEME ETAPE : CONSTATATION DES PACKAGES A INSTALLER.....	40
15.5	QUATRIEME ETAPE : RECAPITULATIF	42
15.6	GESTION DES CAS D'ERREURS.....	42
16	USE CASE D'AQUITTEMENT D'UNE INSTALLATION SUR UN ENVIRONNEMENT.....	44
16.1	ACCES AUX INSTALLATIONS EN COURS	44
16.2	CONSTATATION DES INSTALLATIONS EN COURS A REALISER.....	44
16.3	ACQUITTEMENT D'UNE INSTALLATION	45



16.4	MISE A JOUR DE L'ETAT DES PACKAGES SI ERREUR.....	46
17	PRODUCTION DES BONS D'INSTALLATION.....	47
17.1	MCD CONTENANT LE LIEN VERS L'OBJET ENVIRONNEMENT.....	47
17.2	INDICATEURS DE SUIVI DES PACKAGES DE LIVRAISON SUR LES ENVIRONNEMENTS	47
17.3	PRODUCTION DU BON D'INSTALLATION VSI.....	47



1 INTRODUCTION

1.1 But du document

L'objet de ce document est de définir le manuel utilisateur détaillé de l'application Cobuto RM.

Ce document a pour but de décrire précisément :

- L'ensemble des fonctionnalités de l'application.
- Les objets manipulés, leurs buts et leurs principes de fonctionnement.
- Les écrans utilisateurs mettant en œuvre les fonctionnalités de l'application.

1.2 Présentation générale

L'application Cobuto RM a pour but de répondre aux besoins de maîtrise des développements, des livraisons et des déploiements des versions successives du SI au sein de l'entreprise. En interaction avec l'outil Subversion, Cobuto RM répond à plusieurs besoins majeurs :

- Le suivi et la synthèse des activités de livraison,
- L'identification des livrables d'une version du SI,
- La mise au point de la dernière bonne version des livraisons successives par agrégation,
- La mise à disposition de l'ensemble des éléments nécessaires au déploiement,
- Le suivi et le pilotage de la version du SI et des déploiements sur les environnements,
- Le suivi de la gestion des changements.
- Le suivi de la gestion des exigences.

1.3 Cadre technique

L'application Cobuto RM repose sur une architecture client-serveur en JAVA.

Le serveur applicatif répond aux spécificités suivantes :

- Système Unix / Linux
- JAVA 1.6
- Serveur Apache / Tomcat
- PERL version 5.10
- Client Subversion
- MySQL 5.5



2 DEFINITIONS DES NOTIONS DANS COBUTO RM

2.1 Projet de release

Objectif de mise en production à une date cible pour une application d'un ensemble d'exigences (évolutives et correctives).

La release applicative qui ira en production est une des dernières d'une série de tentatives nécessaires à la mise au point du projet de release.

Le projet de release, associé à un ensemble d'exigences, impacte un ensemble de composants de l'application.

Les composants applicatifs sont livrés sous forme de package.

Le projet de release est clôturé au plus tard au moment du déploiement de sa release éligible ou à tout moment en cas d'abandon.

2.2 Palier de publication

Le palier de publication regroupe plusieurs projets de release qui partagent la même date cible de mise en production, le même cycle de vie et le même calendrier d'activité.

Chaque palier utilise des environnements qui lui sont alloués pour les périodes définies dans son calendrier.

Ces environnements permettent d'exécuter des activités, par exemple d'intégration, d'homologation, etc...

Le palier est créé au plus tard lors de la réservation des environnements.

Le palier est clôturé après le déploiement et la VSR de l'ensemble des releases éligibles ou à tout moment en cas d'abandon.

Le palier est associé à un ou plusieurs changements.

2.3 Release

Ensemble des packages implémentant une version d'application satisfaisant un ensemble d'exigences. Les releases sont produites par les équipes de développement.

Une release peut être complète ou partielle.

Une release complète ou release est nécessaire et suffisante pour installer une version complète de l'application, comme par exemple les « service pack » de Microsoft.

Une release partielle ou patch permet d'installer une ou plusieurs modifications sur une application, comme par exemple les « corrective patch ». Une release partielle s'applique sur une release complète qui représente un prérequis à son installation. D'autres releases partielles peuvent également être nécessaires comme prérequis d'installation, en plus de la release complète.

Une release (complète) contient tous les packages nécessaires et suffisants pour installer l'application.

Un patch contient des packages éventuellement partiels dont l'installation permet de modifier une release complète déjà installée.

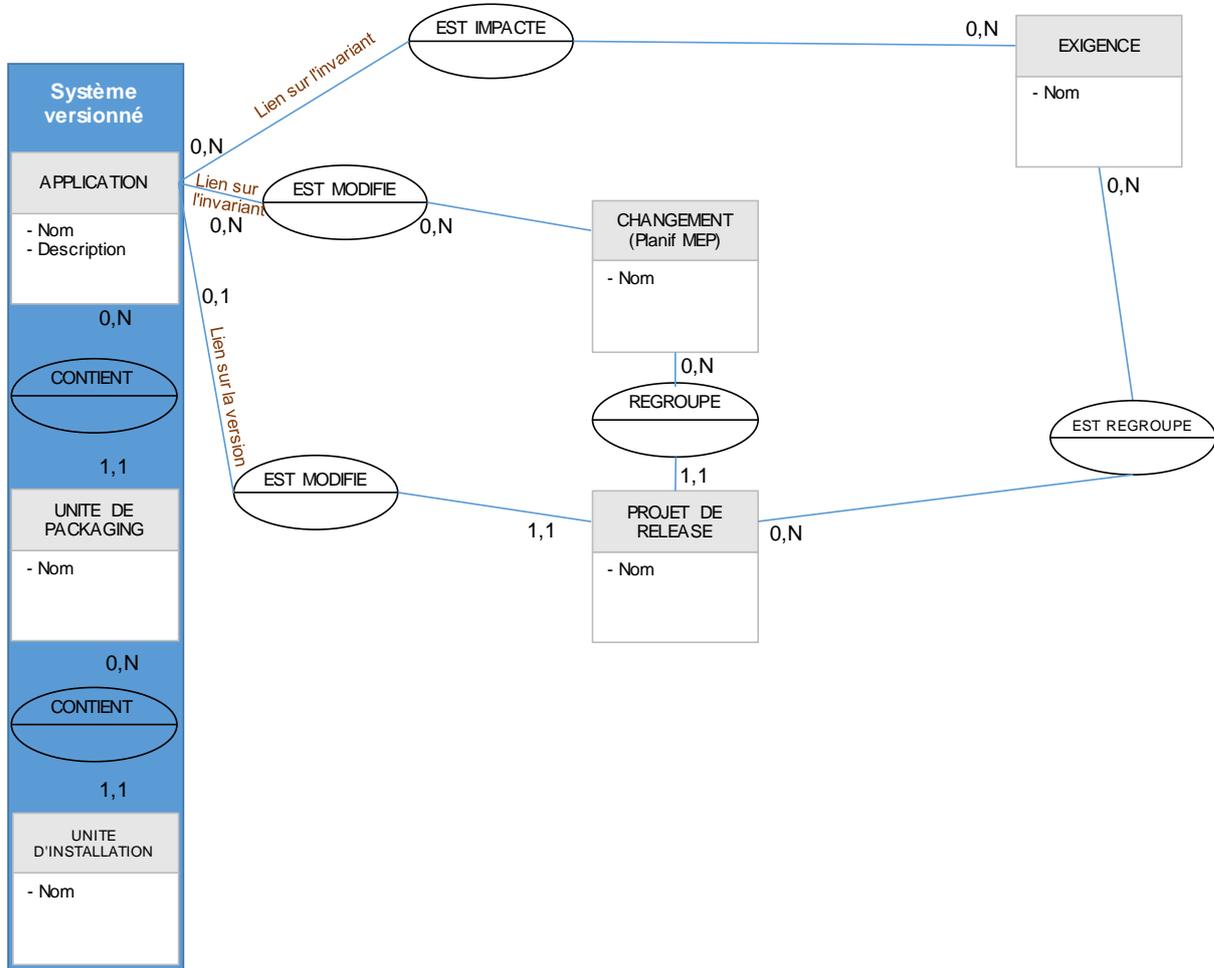
La liste des packages constituant une release ou un patch n'est pas modifiable. Elle est figée à la création de la release. L'application est déployée par release et par patch.

Une version d'application est identifiée par une release et un ensemble de patches.



3 INTRODUCTION A L'ADMINISTRATION DES REFERENTIELS

3.1 Modèle Conceptuel de données de la partie administration des référentiels



3.2 Administration des référentiels

3.2.1 Création d'une application.

Depuis l'outil Cobuto RM, il est possible d'administrer la création d'une nouvelle application :

- Créer une nouvelle application à partir d'une référence interne à l'Entreprise.
 - Création de l'objet Application à partir des attributs donnés par l'entreprise.
Note : Le code interne de l'application est important à respecter car il permet de versionner les objets.
 - L'action de créer une nouvelle application se fait à partir de l'interface prévue à cette effet.
 - L'application est initialisée ensuite dans Cobuto RM avec une Release initiale par défaut.
- Modifier le détail d'une application.
- Supprimer une application : cette opération supprime définitivement l'historique de cette application.

☞ Reportez-vous au manuel d'administration pour plus de détails sur la création d'une nouvelle application.



3.2.2 Création des composants d'une application.

Toutes les applications doivent avoir une structure à trois niveaux :

- Application (nom en rapport avec le référentiel des applications)
- Unité de Packaging (regroupement d'Unités d'Installation)
- Unité d'Installation

Depuis l'outil Cobuto RM, il est possible d'administrer la création de nouvelles Unité de Packaging et de nouvelles Unités d'Installations en GCL. Ces actions ne sont possibles que dans le cadre d'un Projet de Release. Elles sont réalisables dans l'onglet « Périmètre » du Projet de Release :

Unité d'Installation modifiée dans la version

Case à cocher : pour créer une nouvelle version modifiée de l'Unité d'Installation

Unité de Packaging modifiée dans la version

Délier une Unité d'Installation obsolète : Attention cela supprime définitivement l'Unité d'Installation pour les versions suivantes

Appliquer à chaque modification

Remarque cas particulier : lors de la création d'une nouvelle application un Projet de Release initial est automatiquement créé. L'initialisation des Unités de Packaging et des Unités d'Installation doit alors être réalisée sur ce Projet de Release initial.

☞ Reportez-vous au manuel d'administration pour plus de détails sur la création de composants.

3.3 Administration de la liste des exigences et des changements

Il existe deux manières non-exclusives de traiter la liste des exigences et des changements dans Cobuto RM :

- Utiliser l'outil Cobuto RM comme référentiel maître des exigences et/ou des changements dans votre Entreprise. Dans ce cas, les exigences et/ou changements peuvent être créés directement dans la partie administration du référentiel.
- Choisir d'importer les exigences et/ou changements dans votre référentiel Cobuto RM. Dans ce cas il existe plusieurs types d'import :
 - Import depuis la consultation d'une base tiers (SQL Server, MySQL, Oracle) avec paramétrage du mapping des champs,
 - Import CSV avec paramétrage du mapping des champs des exigences et/ou changements.
 - Déclenchement d'un Webservice REST HTTP.

Contacter support@releasemanagement.fr pour plus de détails sur cette fonctionnalité.



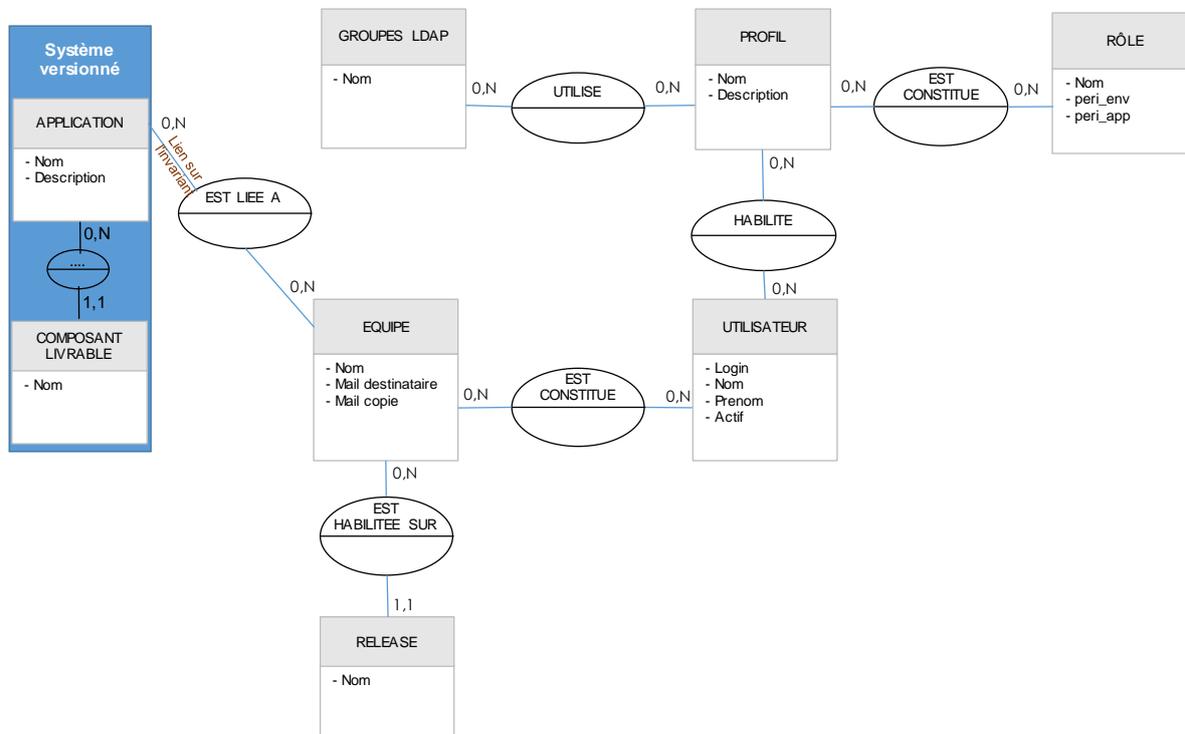
Le support Cobuto RM pourra ainsi vous mettre à disposition l'interface de votre choix. Une implémentation possible est d'utiliser le bouton synchroniser pour importer les exigences au format CSV comme indiqué sur l'impression d'écran ci-dessous :





4 DESCRIPTION DE LA GESTION DES UTILISATEURS ET DES PROFILS

4.1 Modèle Conceptuel de données de la partie Gestion des utilisateurs et des profils



4.2 Administration de la partie Gestion des utilisateurs et des profils

L'administration de Cobuto RM permet de gérer les utilisateurs de l'application et leurs habilitations. Il est possible de créer de nouveaux utilisateurs et de leur assigner un ou plusieurs profils. Un profil correspond à un niveau d'habilitation de navigation et d'interaction avec l'application.

Il existe un profil spécifique : « Administrateur » qui est le seul à permettre d'accéder à ces fonctionnalités.

Il est de plus possible de gérer les profils, permettant ainsi la création de nouveaux profils, l'application étant toutefois livrée avec un certain nombre de profils préétablis.

4.3 Gestion des droits et authentification

L'application gère une authentification sécurisée basée sur le LDAP Unix. L'application traite alors en interne les droits des utilisateurs, soit en fonction des groupes LDAP de l'utilisateur, soit en fonction du compte LDAP ou local d'un utilisateur déclaré dans l'application.

Les droits sont définis par des rôles regroupés en profils pour simplifier leur assignation, et permettent d'accéder aux différentes fonctions de l'application ou à différentes données. Il est ainsi possible, par exemple, de restreindre l'accès aux informations à certains rôles et en fonction des fonctionnalités dont les utilisateurs ont un droit accès.

Remarque : il n'est pas obligatoire d'utiliser les groupes LDAP. L'authentification se fait alors avec le compte LDAP d'un utilisateur déclaré dans l'application. Il est donc nécessaire de déclarer tous les utilisateurs de l'application.

4.4 Règles de gestion

Cette partie dispose des règles de gestion suivantes :

- Un utilisateur est authentifié soit par le LDAP soit par une authentification locale.
- Un utilisateur local « guest » est fourni dans l'application et aura un accès au bon d'installation.



- Un compte avec le profil « Administrateur » peut modifier, créer ou supprimer les utilisateurs et les profils. Un utilisateur Administrateur est fourni en standard dans l'application.
- Un utilisateur ne peut se supprimer lui-même.
- Un utilisateur identifié héritera automatiquement des profils Cobuto RM correspondant à ses profils.
- Il est possible d'assigner à un utilisateur spécifique plusieurs profils.

4.5 Les rôles mis en place

Les rôles mis en place sont précisés dans un fichier Excel annexe.

4.6 Les profils à mettre en place

Les profils mis en place sont précisés dans le document Administration.



5 INTRODUCTION A L'URBANISATION DES APPLICATIONS

5.1 Modèle versionné des applications

Cobuto RM

Niveau 1 : Application

Niveau 2 : Unité de Packaging

Niveau 3 : Unité d'Installation

Information importante : l'Unité de Packaging est la maille de versionnement des packages.

5.2 Préciser les versions déclaratives des applications, Unités de Packaging et Unités d'Installation

Lorsqu'un Projet de Release est créé, Cobuto RM donne la possibilité de définir le périmètre de la version d'application qui sera modifiée.

Définir le périmètre consiste à préciser à l'avance l'ensemble des versions de composants impactés de l'application.

Une fois cette opération réalisée, une nouvelle version de composants est créée pour chaque Unité de Packaging et chaque Unité d'Installation étant dans le périmètre. Cette opération est un pré-requis pour accueillir les livraisons. Les livraisons (et relivraisons) restent possibles tant que le Projet de Release n'est pas clôturé par l'Administrateur ou par la personne habilitée à le faire.

5.3 Structure de versionnement hiérarchique de l'application et de ses composants

Les applications, les Unités de Packaging et les Unités d'Installation évoluent en version. Ces versions suivent une logique de versionnement hiérarchique dont le plus haut niveau est l'application et le plus bas niveau est l'Unité d'Installation.

L'Unité de Packaging est la maille de packaging. C'est à ce niveau qu'est versionné le package de livraison. Il regroupe plusieurs versions d'Unités d'Installation qui doivent correspondre généralement à la technologie utilisée pour déployer. La modélisation des Unités d'Installation reste cependant libre.

Une version de l'application correspond donc à un ensemble de versions d'Unités de Packaging qui correspondent eux-mêmes à un ensemble de versions d'Unités d'Installation.

5.4 Structure de versionnement de l'application et de ses composants dans le temps

Les versions ont des successeurs et des prédécesseurs. Une version d'application peut être créée à partir d'une version précédente.

Lorsqu'une version d'application est créée à partir d'une version précédente, cela a pour effet de reporter les dernières versions déclaratives des composants sur la nouvelle version d'application. A ce stade, il n'est pas encore possible d'effectuer des livraisons sur les composants. En effet, il est nécessaire de créer des nouvelles versions de composants dans la nouvelle version d'application avant de livrer.

Ces versions déclaratives seront créées à la volée lorsque, dans l'assistant de création du Projet de Release, l'ensemble des composants du périmètre est coché. Le point de départ de versionnement est toujours la version déclarative de l'application.

Au même titre que la version d'application, les nouvelles versions déclaratives des composants créées sont successeurs des versions déclaratives des composants de la version d'application précédente.

5.5 Contexte de versionnement de l'application et de ses composants

Le contexte de versionnement est toujours le Projet de Release. Il existe deux cas particuliers de versionnement :



- Création d'une nouvelle application. Dans ce cas un Projet de Release initial est automatiquement créée par le système. L'utilisateur doit alors se positionner sur le Projet de Release initial pour initialiser la trame de livraison de l'application (et donc créer les Unités de Packaging et les Unités d'Installation).
- Création d'un nouveau Projet de Release.
 - Un assistant de « création d'un projet de release » aide l'utilisateur dans la création du Projet de Release et dont l'une des étapes est la sélection des composants du périmètre.
 - Si l'urbanisation de l'application a évolué, l'utilisateur doit se positionner à posteriori sur le Projet de Release pour ajouter, supprimer ou déplacer des composants.

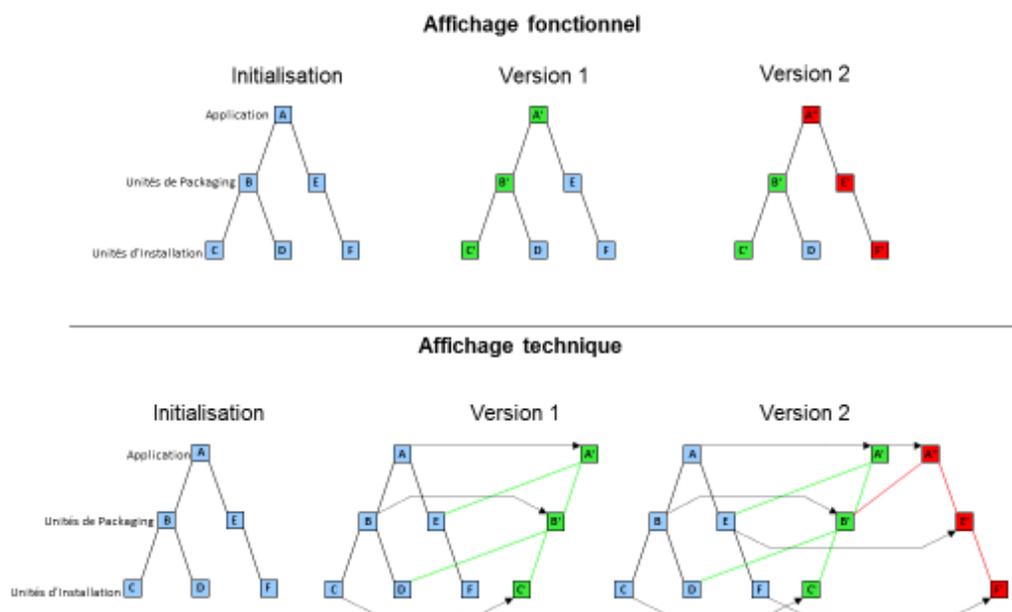
5.6 Une urbanisation évolutive

Ce versionnement va permettre à l'urbanisation d'une application de pouvoir être amenée à évoluer dans le temps. Les projets de release se suivant dans le temps, la structure de découpage de l'application est héritée par défaut de projet en projet. Les caractéristiques de paramétrage de l'application sont également héritées.

A partir du moment où, pour un projet de release particulier, ces propriétés ont été modifiées, les projets de releases qui suivent le projet modifié vont automatiquement hériter des nouvelles propriétés. Les projets ayant précédé le projet de release restent par contre dans leur état d'origine sans qu'ils soient altérés par les modifications.

Les propriétés peuvent aussi bien concerner la structure d'Urbanisation (ajout ou suppression d'une nouvelle Unité de packaging ou d'installation) que le paramétrage (référencement sous Subversion d'une Unité de Packaging, Comportement par défaut du package en entrée partiel, complet, ...).

5.7 Cas pratique d'utilisation





6 GENERALITES SUR LES PROJETS DE RELEASE ET LES RELEASES

6.1 Création initiale du Projet de Release

Un nouveau projet de Release se crée à partir :

- D'un projet de Release de référence
- D'une Release de référence au choix étant dans le projet de Release de référence (par défaut proposer celle qui est passée en production sinon proposer la dernière Release disponible).

Un projet de Release est toujours cloisonné par application.

A ce stade il n'existe pas encore de Release mais cette opération permet de créer le projet de release qui servira de cadre pour accueillir les packages de livraison et les futures releases. Ce projet de release est associé à une nouvelle structure versionnée de l'application.

A ce stade, il n'existe pas encore de packages de livraison associés aux composants versionnés.

6.2 Création de la Release

Une fois qu'une ou plusieurs nouvelles livraisons ont eu lieu sur le Projet de Release, il devient possible de créer des Releases.

Créer une Release consiste à sélectionner l'ensemble des packages éligibles satisfaisant les exigences ayant donné lieu au projet et donc candidats pour une Mise en Production.

L'assistant de création de la Release doit pouvoir détecter les nouveaux packages livrés dans le projet de Release pour les proposer d'inclure dans la nouvelle release.

Il est possible désélectionner les packages que l'on ne souhaite plus inclure dans la distribution devant faire l'objet d'une Mise en Production.

Une nouvelle Release se crée obligatoirement :

- Après la création d'un projet de release.
- Après que le projet de Release ait été alimenté par des livraisons.

Le processus de création de la release est itératif la plupart du temps. Généralement plusieurs releases successives sont nécessaires en phase d'intégration et de recette avant que l'on puisse finaliser une ou plusieurs releases candidates à une publication et donc une Mise en Production.

6.3 Prédécesseurs et successeurs

Une Release peut avoir plusieurs successeurs et plusieurs prédécesseurs.

- Si elle a plusieurs prédécesseurs cela signifie qu'elle est le résultat de la fusion de plusieurs releases.
- Si elle a plusieurs successeurs cela signifie qu'elle sert de référence à au moins deux releases en parallèle.

6.4 Liens de la Release avec les packages et les environnements

Une Release concerne toujours une application.

Une Release s'installe sur un environnement.

Elle contient un ou plusieurs Packages qui concourent à sa distribution.

6.5 Publication de la Release

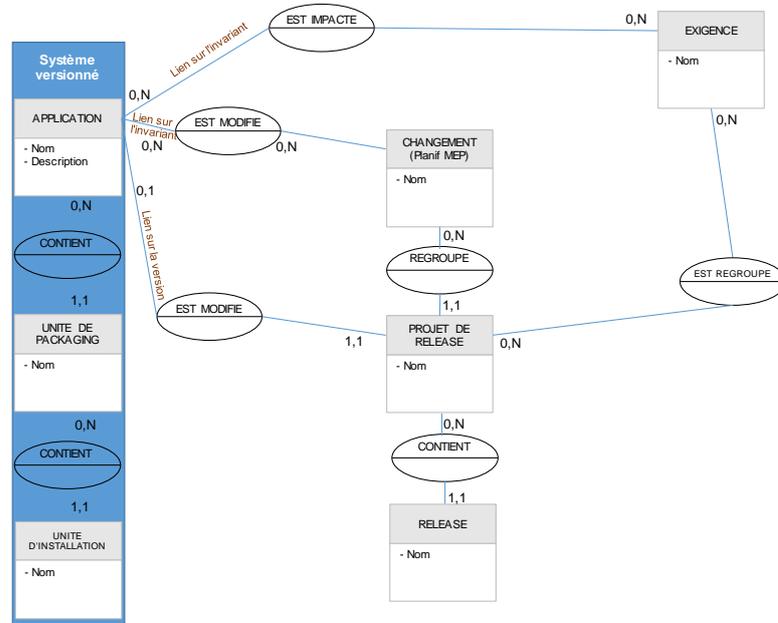
Au cours de la phase de recette, plusieurs itérations de création de releases donnent lieu, en fin de recette, à une Release stable et représentative de ce qui sera installé en production le jour J. Il est encore possible à ce stade que le périmètre technique ou fonctionnel change légèrement, et donc qu'il soit nécessaire de créer de nouvelles releases. Cependant cette Release est jugée suffisamment stable pour être reportée sur les autres environnements de tests (en avance de phase par exemple).



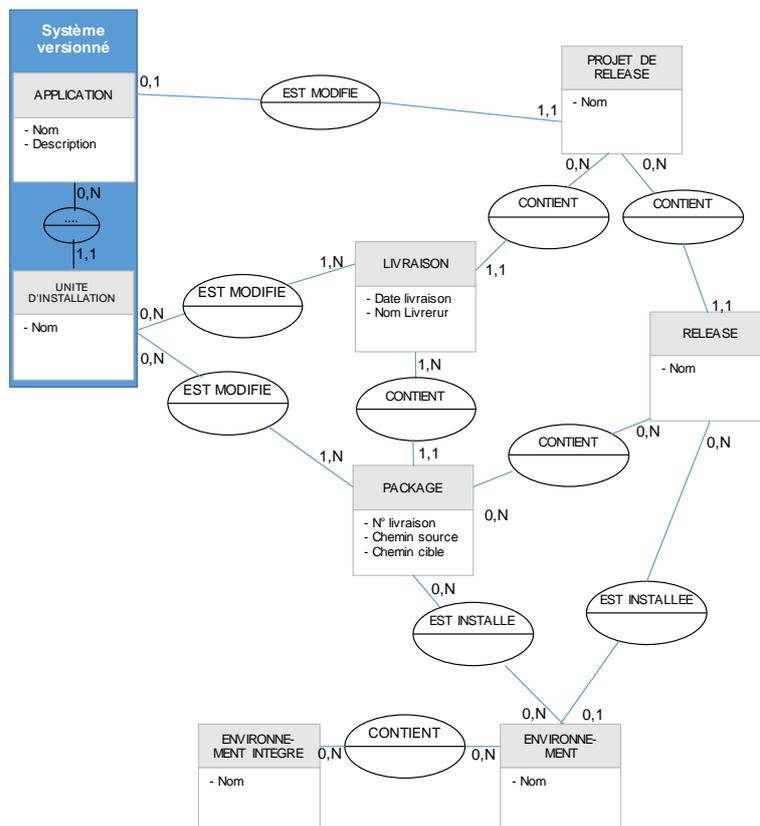
Le Release Manager du projet doit alors publier la release lorsque les tests donnent satisfaction. Les releases contenant des packages KO ou Nfp (Not For Production) ne peuvent pas être publiés.

Remarque : uniquement les releases publiées peuvent donner lieu à une demande d'installation en production.

6.6 MCD Projet de Release et Release (vue avec les changements et exigences)



6.7 MCD Projet de Release et Release (vue avec les packages et les environnements)





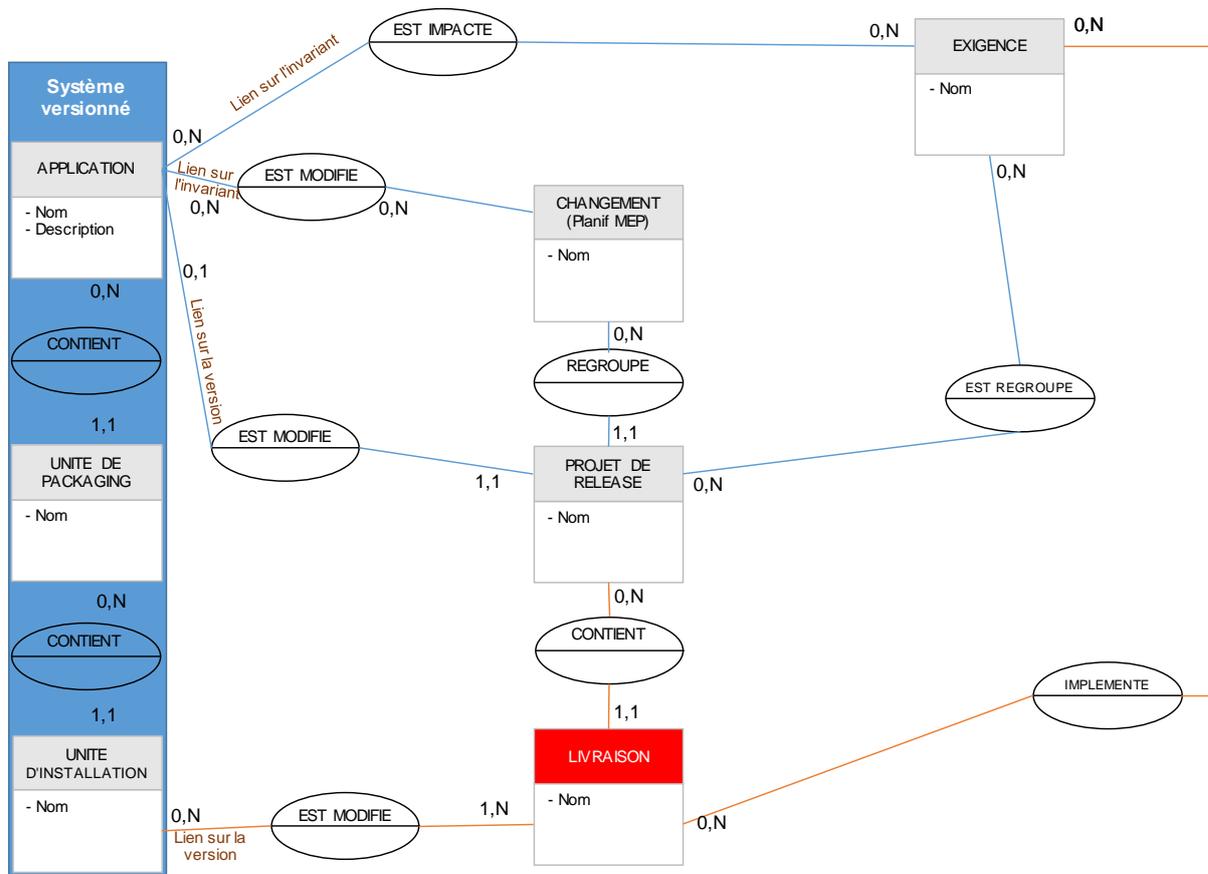
7 INTRODUCTION AU MODELE LIVRAISON - PACKAGES

7.1 Description de l'objet livraison

Le Livreur projet doit pouvoir effectuer sa livraison dans le cadre d'un Projet de Release. Il doit de plus avoir son périmètre précisé contenant les versions modifiées des Unités de Packaging et des Unités d'Installation qui nécessiteront une livraison.

Le jour de la livraison, le Livreur projet sélectionne les exigences et les composants impactés par sa livraison et précise le ou les n° de sa livraison (si plusieurs). Il déclenche ensuite l'opération de « livraison » dans Cobuto RM.

7.2 Modèle Conceptuel de données de l'objet livraison



7.3 Maille du Package en entrée de Cobuto RM

La maille d'entrée du package est toujours l'Unité de Packaging.

Toutefois si cette maille change au cours du temps, il est possible de réorganiser la structure de versionnement des composants. Ainsi, en cas de réorganisation, les nouvelles livraisons se feront à partir de la nouvelle structure versionnée de l'application, alors que les anciennes livraisons resteront inchangées dans leur mode fonctionnement.

7.4 Indicateurs de remplissage des packages

7.4.1 Remplissage package « Complet »

Le package est « Complet » y compris en production. Il remplace totalement l'Unité de Packaging lorsqu'il s'installe en production. Par ailleurs, il se suffit à lui-même pour remettre à niveau l'Unité de Packaging dans un environnement. Il se caractérise par les comportements suivants :



- Manière dont il est proposé dans la release : il est pré-coché par défaut dans l'assistant de création de la release s'il n'existe pas de package complet plus récents,
- Manière dont il s'installe sur l'environnement : tous les précédents liens packages – environnement pour la même unité de Packaging sont supprimés.

Exemple de technologies ayant ce type de remplissage : Java (EAR), archive Automator (ordonnanceur), exécutable Windev.

7.4.2 Remplissage package « Complet dans le projet de Release »

Le package est « Complet dans le projet de release » si le package correspondant à une Unité de Packaging est relivré en annule et remplace lors de chaque livraison pour un projet de Release, mais qu'il reste un delta du point de vue de l'Unité de Packaging modifié en production. Ce type de package n'est pas suffisant pour remettre à niveau un environnement mais se suffit à lui-même dans un projet de release.

- Manière dont il est proposé dans la release : il est pré-coché par défaut dans l'assistant de création de la release s'il n'existe pas de package complet dans le projet de release plus récent,
- Manière dont il s'installe sur l'environnement : tous les liens packages – environnement pour la même unité de Packaging et pour le même projet de release sont supprimés. Les liens packages - environnement des autres projets de releases et pour la même Unité de Packaging ne sont pas modifiés.

7.4.3 Remplissage package « Partiel »

Le package est « Partiel » si le package correspondant à une Unité de Packaging est relivré partiellement lors de chaque livraison pour un projet de Release

- Manière dont il est proposé dans la release : il est toujours pré-coché par défaut dans l'assistant de création de la release s'il n'existe pas de package complet dans le projet de release plus récents. Il peut venir en complément d'un package complet (ou complet dans le projet de release) plus ancien.
- Manière dont il s'installe sur l'environnement : le lien package – environnement est simplement rajouté sans toucher aux liens packages - environnement déjà existants.

Exemple de technologies ayant ce type de remplissage : script SQL, Fichier batch.



8 GESTION DES TABLEAUX DE BORDS

8.1 Paramétrage des processus et activités de tests

Cobuto RM donne la possibilité de paramétrer les processus logiciels en vigueur dans votre entreprise. Ces processus sont définis par des activités de tests qui s'enchaînent dans le temps (exemple : Intégration, Homologation, Production). Lors de la création d'un palier de publication, le processus correspondant sera sélectionné (exemple : Projet, Evolution, correctif à chaud, ...). Cobuto RM donne alors la possibilité de suivre, sur un palier de publication, le déploiement de différentes releases sur les environnements associés aux différentes activités.

Lorsque plusieurs projets de release sont mutualisés au sein d'un même palier de publication, il est possible de suivre simultanément l'état d'avancement de ces différents projets.

☞ Reportez-vous au manuel d'administration pour plus de détails sur le paramétrage des processus et activités.

8.2 Création du palier de publication. Exemple de cas standard : VSI

Dans l'exemple de l'impression d'écran ci-dessous, un palier de publication supportant le processus de VSI est créé dans un premier temps. Ce processus est défini par trois activités que l'on souhaite suivre : Intégration, Homologation et Production. Dans un deuxième temps, on définit les environnements intégrés que l'on souhaite associer à chaque activité du palier :

The image shows two screenshots from the Cobuto RM application. The top screenshot is titled 'Création d'un palier de publication' and contains the following fields: 'Nom du palier de publication: VSI20151215', 'Processus du palier de publication: VSI', 'Date de début: 20/08/2015', 'Date d'échéance: 20/12/2015', and 'Equipe responsable: Equipe Coordination VSI'. A callout box explains that the 'Date d'échéance' indicates the MEP (Milestone End Point) of the board, after which the owner no longer receives notification emails. Another callout states that the 'Equipe responsable' is the team responsible for the board and its environments up to the deadline. The bottom screenshot is titled 'Détail d'un palier de publication' and shows the same fields plus 'Statut: En préparation'. Below this is a section 'Environnements intégrés' with a table:

Nom	Environnement intégré
VSI20151215	
Intégration	RM0E1
Homologation	
Production	

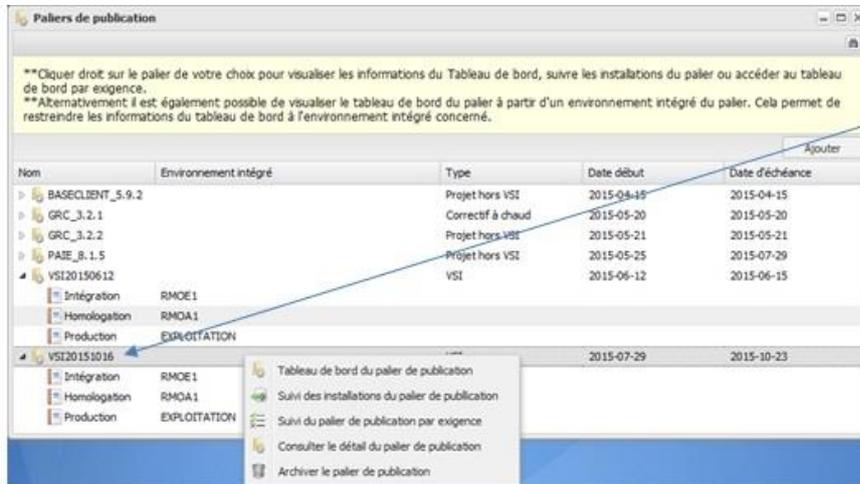
A callout box indicates that the user should right-click on an activity to assign the integrated environments to it. A blue arrow points from the 'Création' window to the 'Détail' window.

8.3 Accès au tableau de bords des paliers de publication

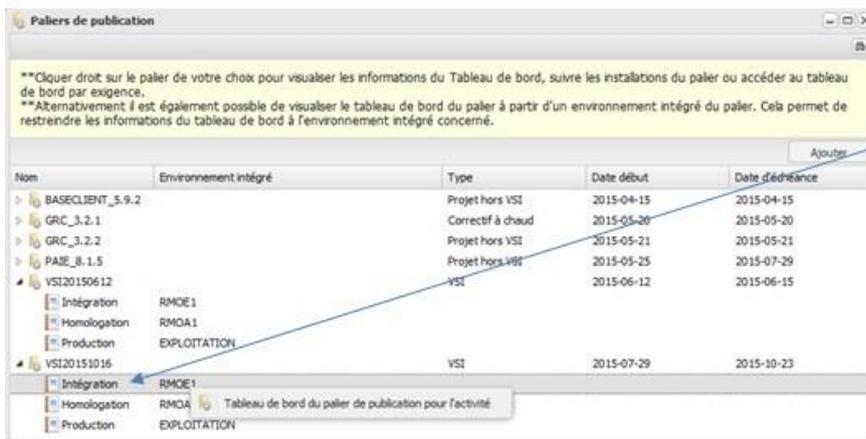
Les accès se font depuis la Gestion des paliers.



Il est possible d'accéder au tableau de bord complet du palier de publication ou bien uniquement depuis un environnement intégré comme dans l'impression d'écran ci-dessous :



Accès au tableau de bord complet (tous environnements confondus) : clic droit depuis le palier de publication puis « Tableau de Bord du palier de publication »



Accès au tableau de bord pour une activité (vue sur un seul couloir) : clic droit depuis l'activité puis « Tableau de Bord du palier de publication »

8.4 Visualisation du palier de publication. Exemple de cas standard : VSI

Le tableau bord du palier de publication permet de visualiser toutes les applications de la VSI qui ont un projet de release faisant partie du palier.

Chaque projet de release est présenté avec :

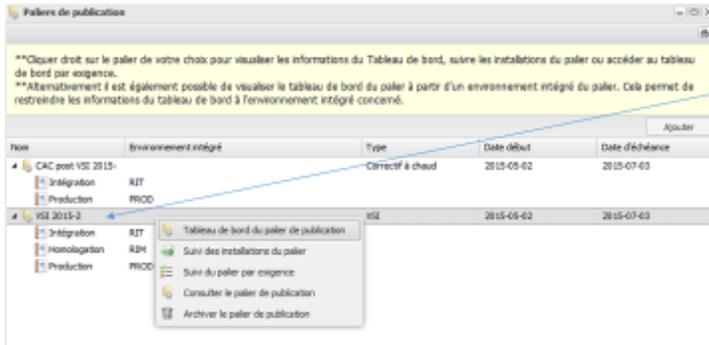
- Tous les projets de release du palier de publication
- Pour chaque projet de release :
 - La dernière release disponible.
 - La release actuellement en demande d'installation sur l'environnement.
 - La release actuellement installée sur l'environnement.

Pour chaque projet de release on visualise l'état des packages :

- Tous les packages du projet de release.
- Les packages n'étant dans aucune release (reconnaisable grâce à une icône « New »).
- Les packages étant dans la dernière release
- Les packages étant dans la release en demande d'installation
- Les packages étant dans la release installée avec leur état d'installation sur l'environnement.
 - Remarque : les packages installés sur l'environnement mais n'étant pas dans la release installée sont affichés en italique.



8.5 Accès aux tableaux de bords du palier de publication

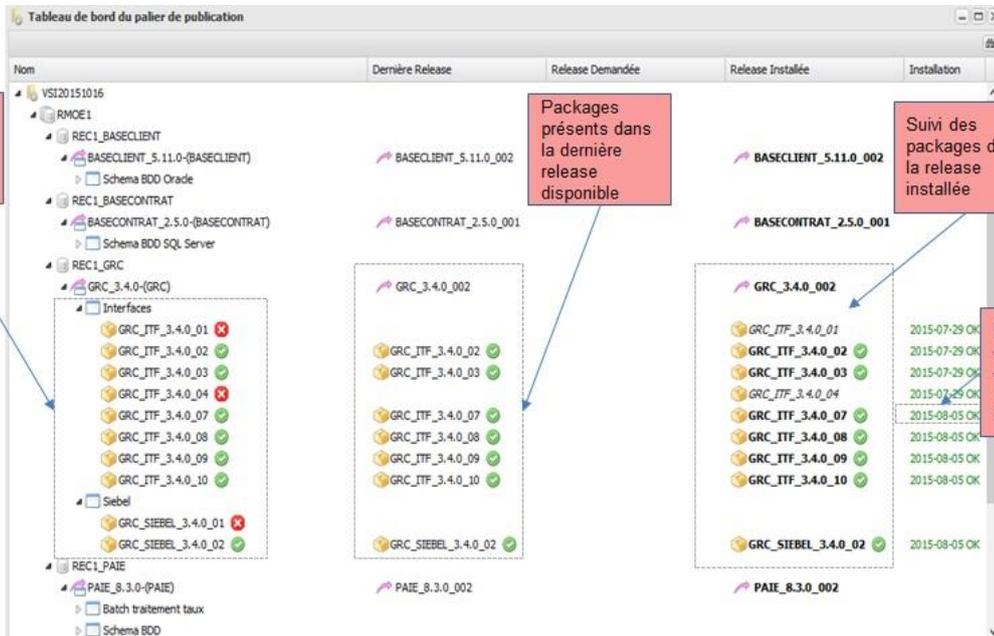


Accès au tableau de bord complet (tous environnements confondus) : clic droit depuis le palier de publication puis « Tableau de bord du palier de publication »



Accès au tableau de bord pour une activité (vue sur un seul couloir) : clic droit depuis l'activité puis « Tableau de bord du palier de publication »

8.6 Visualisation du palier de publication (vue avec packages)



Tous les packages livrés dans le projet de release

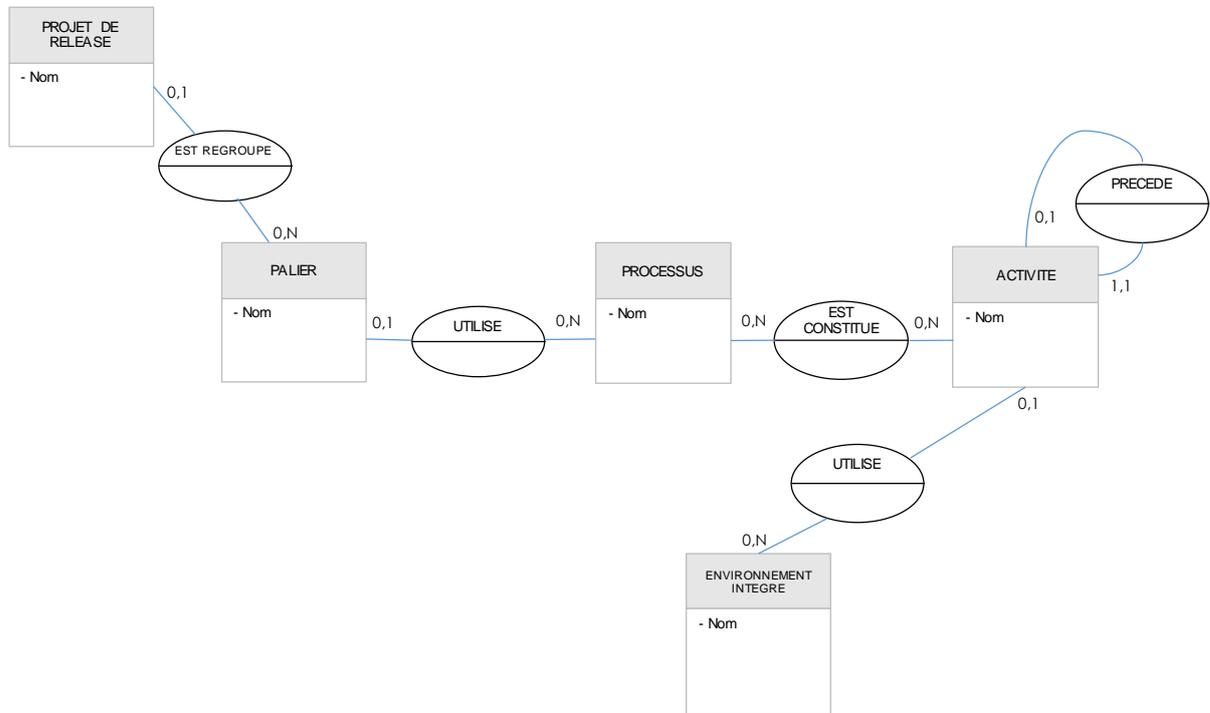
Packages présents dans la dernière release disponible

Suivi des packages de la release installée

Etat d'installation d'un package sur l'environnement



8.7 MCD des processus et activités (et lien avec les projets de releases)





9 VISUALISATION DU PROJET DE RELEASE

9.1 Vue générale du projet de release

L'accès se fait depuis le menu **Démarrer | Gestion des projets de release.**

Cliquer pour accéder au filtre de recherche par application, N° de Changement ou Projet de release .

Détail du projet de release .

Onglets des objets en liens avec le projet de release

Possibilité d'interagir avec le projet de Release par clic droit contextuel pour :

- Faire une livraison
- Fusionner les packages (pour les applications concernées)
- Construire une release
- Gérer les installations (pour les dépoyeurs)
- Consulter le Tableau de Bord du palier de publication
- Suivre les installations
- Consulter le Tableau de Bord du palier de publication par exigence

9.2 Onglet Périmètre du projet de release

Le périmètre indique les Unités de Packaging ainsi que les Unités d'Installation modifiées pour la version.

Onglet Périmètre : Affiche les Unités de Packaging et les Unités d'Installation modifiées pour la version

Cliquer sur le projet de release pour faire afficher le détail sur la zone de droite

9.3 Onglet Exigences du projet de release

Les exigences affichées sont celles rattachées au projet de release.



Onglet Exigences :
Affiche les exigences prévues d'être livrées dans le projet de release

Ajouter une nouvelle exigence au projet de release

Package livrés pour l'exigence concernée

Cliquer droit sur un package pour consulter ou modifier les informations

- Modifier le statut du Package
- Détail du Package

9.4 Onglet Livraisons du projet de release

Les livraisons affichées présente les packages livrés pour ce projet de release.

Onglet Livraisons :
Affiche les livraisons effectuées dans le Projet de Release

Cliquer sur le détail pour consulter la fiche de livraison

Package livrés pour la livraison concernée

Cliquer droit sur un package pour consulter ou modifier les informations

- Modifier le statut du Package
- Détail du Package

En cliquant sur détail d'une livraison on obtient la fiche de livraison électronique qui se présente comme suit :

Fiche de livraison

Nom: BASECONTRAT : 2015-07-28 11:13:26.0
 Date: 2015-07-28 11:13:26.0
 Release: BASECONTRAT_2.4.0
 Commentaires:

Unités d'Installation | Exigences | Packages de livraison

Nom	Version
Connecteur SQL Server	
Executable Windev	
Scripts SQL	



La fiche de livraison comprend :

- Un commentaire (optionnel) saisi par le livreur
- Elle comprend également 3 onglets :
 - Unités d'Installation : les Unités d'Installations implémentées par la livraison
 - Exigences : les Exigences implémentées par la livraison
 - Packages de livraison : les n° de packages et les composants modifiés par chaque package de livraison

Il est possible de revenir à tout moment sur cette fiche pour la faire évoluer :

- Supprimer des exigences sélectionnées par erreur
- Ajouter des exigences éventuellement oubliées par le livreur.



9.5 Onglet Releases du projet de release

Cet onglet affiche les releases successives du projet de release. Les releases publiées sont identifiables grâce à une étoile apposée sur leur nom.

Onglet Releases
Les différentes releases successives du projet de release.

Les releases publiées sont reconnaissables grâce à une étoile. Remarque : les releases publiées peuvent faire l'objet d'une demande de MEP.

Package faisant partie de la release.

Il est possible d'interagir avec les releases par clic droit contextuel pour :

- Demander l'installation d'une release sur un environnement.
- Publier une release (en vue d'en demander l'installation sur un environnement de production).

Il est possible d'interagir avec une release pour :
1/ Demander l'installation d'une release sur un environnement
2/ Publier une release



10 VISUALISATION DES RELEASES PUBLIEES D'UNE APPLICATION

L'accès se fait depuis le menu **Démarrer | Gestion des projets de release.**

En se plaçant sur une application, il est possible de visualiser toutes les releases publiées d'une application au cours de son cycle de vie. Les informations comme sa date de MEP ainsi que son installation sur les différents environnements de Recette et de Production sont affichées :

Pour accéder au filtre de recherche par application

Sur l'application pour faire les releases publiées de l'application dans la zone de droite

Onglet Releases publiées : affiche les différentes releases publiées au cours du cycle de vie de l'application

Date de MEP de la release

Environnements sur lesquels la release publiée a été installée

Nom	Date MEP	Date	Statut
BASECONTRAT_2.4.0	2015-06-15		VSI
BASECONTRAT_2.5.0	2015-10-23		VSI
BASECONTRAT_2.4.0_001	2015-06-12		
RECL_BASECONTRAT		2015-06-01	Terminée
RMOA1_BASECONTRAT		2015-06-08	Terminée
PROD_BASECONTRAT		2015-06-12	Terminée



11 USE CASE DE CREATION DU PROJET DE RELEASE

L'accès se fait depuis le menu Démarrer | Création d'un projet de release.

11.1 Première étape : saisie des informations préalables

Sélection du numéro de changement :

Création d'un projet de release applicative

Cet assistant vous guide pour la création d'un projet de release.

Saisissez l'identifiant du changement auquel vous souhaitez associer le nouveau projet de release.

- CHG00140
- CHG00164
- CHG00167
- CHG00170
- CHG00185
- CHG00192

Précédent Suivant

Sélectionner un changement pour lequel vous souhaitez créer le projet de release

Saisie des informations préalables :

Création d'un projet de release applicative

Cet assistant vous guide pour la création d'un projet de release.

Saisissez l'identifiant du changement auquel vous souhaitez associer le nouveau projet de release.

CHG00167

Vous trouverez ci-après les principales informations du changement.

Application(s) concernée(s): BASECLIENT Version d'Application concernée(s): BASECLIENT_5.9.2

Référence: Correctif GRC sur anomalie de Prod n° 714

**Saisissez les informations nécessaires à la création du projet de release :
- Application : sélectionner le nom de l'application.
- Projet de release : saisir le nom du projet de release à créer de type *NOM_APPLICATION_X.Y.Z*.
- Equipe : Sélectionner l'équipe à rattacher au projet de release.
- Projet de release de référence : sélectionner le projet de release de référence qui sera le prédécesseur du nouveau projet de release.
- Release de référence : sélectionner la release de référence qui sera le prédécesseur des futures releases du nouveau projet de release.

Application: 1 BASECLIENT

Projet de release (de type NOM_APPLICATION_X.Y.Z): 2 BASECLIENT_5.11.1

Sélectionner l'équipe: 3 Equipe Projet DECISIONNEL

Projet de release de référence: 4 BASECLIENT_5.11.0

Release de référence: 5 BASECLIENT_5.11.0_002

**Remarque : si la release de référence n'existe pas il est nécessaire de la créer préalablement en effectuant les manipulations suivantes :
- Aller dans Démarrer | Gestion des projets de releases
- Cliquer droit sur le projet de release de référence et sélectionner 'Créer une release'
- Revenir ensuite dans l'assistant et sélectionner la release de référence.

Précédent Suivant

Les informations du changement s'affichent suite à la sélection du changement

Saisir les informations initiales

- 1 Sélectionner l'application
- 2 Saisir le nom du projet de release. **Important** : préciser le numéro déclaratif de la version dans son nom de type : *NomApplication_X.Y.Z*
- 3 Sélectionner l'équipe responsable de la livraison
- 4 Sélectionner le projet de release de référence (le projet de release précédent)
- 5 Sélectionner la release de référence (du projet de release précédent). Remarque : Il sera parfois nécessaire de créer la release en suivant les préconisations indiquées ci-contre



11.2 Deuxième étape : saisie des exigences

Création d'un projet de release applicative

Sélectionnez les exigences qui sont prévues d'être livrées dans le cadre de cette release.
Cette étape est optionnelle.

Nom	liv.
211 - Recherche des doublons des personnes physiques	<input type="checkbox"/>
215 - Evolutions sur la BDD PP	<input type="checkbox"/>
267 - Correctifs sur anomalie de Prod n° 714	<input type="checkbox"/>
311 - Evolutions de la norme de chargement des données	<input checked="" type="checkbox"/>
318 - Procédure de détection contre le blanchiment d'argent	<input checked="" type="checkbox"/>

Précédent Suivant

Cocher les exigences prévues d'être livrées dans le projet de release.

Remarque : cette affectation peut être modifiée a posteriori dans le détail d'un projet de release (onglet Exigences)

11.3 Troisième étape : cocher les Unités d'Installation modifiées dans votre projet de release

Création d'un projet de release applicative

Périmètre

Sélectionnez les Unités d'Installation de l'application livrées dans le cadre du projet de release.

Nom	Label	Modifié
BASECLIENT	BASECLIENT_5.11.0	<input type="checkbox"/>
IHM		<input type="checkbox"/>
Archive WAR Tomcat		<input type="checkbox"/>
Schema BDD Oracle		<input type="checkbox"/>
Connecteur Oracle		<input checked="" type="checkbox"/>
Scripts SQL		<input checked="" type="checkbox"/>

Précédent Suivant

Cocher les Unités d'installation qui sont prévues d'être livrées dans ce projet de release.

Remarque : cette affectation peut être modifiée a posteriori dans le détail d'un projet de release (onglet Périmètre)

11.4 Quatrième étape (optionnelle) : Sélectionner le palier de publication

Création d'un projet de release applicative

Palier de Publication

Ajouter un palier de publication

**Cette étape est optionnelle : sélectionner le palier de publication à rattacher au projet de release.

-Si votre projet de release s'inscrit dans un projet cadré (de type VSI, Renouvellement), il est nécessaire de rattacher votre projet de release au palier existant dans la liste déroulante proposée dans la zone du bas. Si le palier n'existe pas encore, passer cette étape et ne pas rattacher de palier. Ultérieurement, il sera nécessaire de rattacher votre projet de release au palier de publication en modifiant le détail du projet de release.

-Si votre projet est de type hors VSI, vous pouvez optionnellement créer le palier en cliquant sur le bouton **Ajouter un palier de publication** disponible en haut à droite. Une fois cette opération réalisée, rattacher le palier à votre projet de release en le sélectionnant dans la liste déroulante proposée dans la zone du bas.

Palier de Publication:

- VSI20150612
- BASECLIENT_5.9.2
- GRC_3.2.1
- GRC_3.2.2
- PAIE_8.1.5
- VSI20150612
- VSI20151016

Précédent Suivant

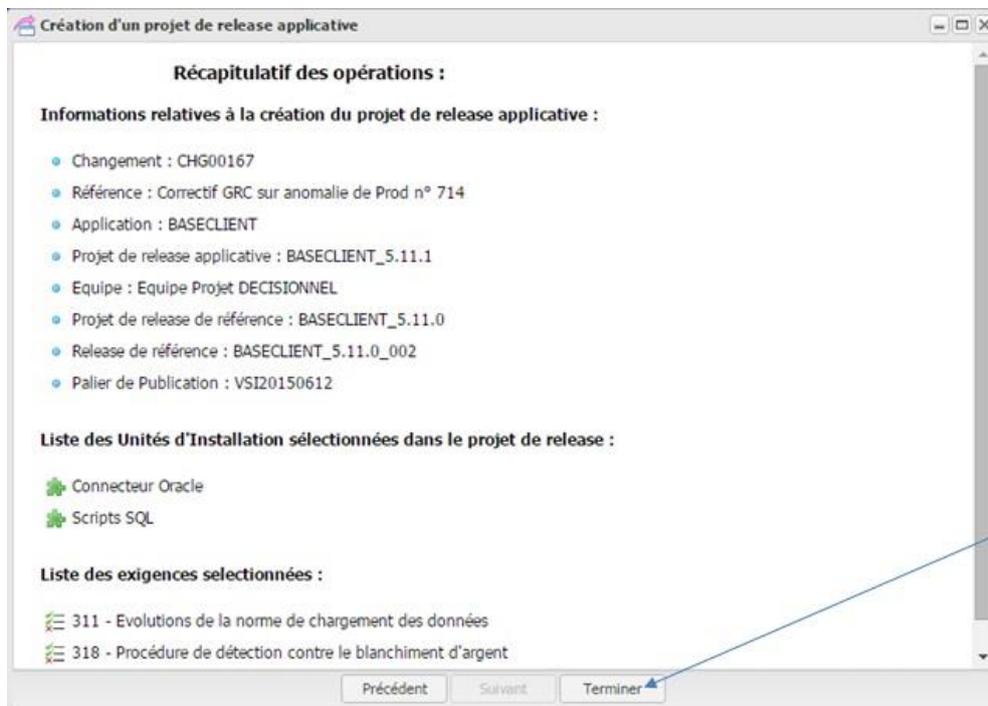
Si votre projet de release se trouve dans une VSI, rajouter le palier de publication de la VSI concernée.

Remarque : si le palier de publication de la VSI n'existe pas encore, il est possible de rajouter a posteriori dans le détail d'un projet de release

Si votre projet de release est hors projet cadré :
1/ Ajouter votre propre palier de publication, puis
2/ Affecter votre palier de publication à votre projet de release



11.5 Récapitulatif des opérations



Vérifier le récapitulatif puis cliquer sur **Terminer** pour créer le projet de release



12 USE CASE DE LIVRAISON

12.1 Accès à la fonction de livraison

L'accès se fait depuis le menu **Démarrer | Création d'un projet de release**. Se positionner alors sur le projet de release concerné et déclencher la livraison par clic droit contextuel.

Cliquer pour accéder au filtre de recherche par application, N° de changement ou Projet de release

Cliquer droit sur le projet de release puis sélectionner. Faire une livraison pour déclencher l'assistant de livraison

12.2 Etape 1 : Saisie des exigences

Cette étape est optionnelle : cocher les exigences livrées.

ETAPE 1 : saisie des exigences

Assistant de livraison

Cet assistant vous guide pour fournir les informations nécessaires à la livraison d'un ou plusieurs packages constituant une release.

Si vous rencontrez un problème ou avez une question contactez l'équipe support GCL.

Cet écran vous permet de sélectionner les nouvelles exigences mises à disposition par de votre livraison. Si votre livraison ne met aucune nouvelle exigence à disposition ne cocher aucune case.

Liste des Exigences	Déjà Livrée	liv.
311 - Evolutions de la norme de chargement des données		<input checked="" type="checkbox"/>
318 - Procédure de détection contre le blanchiment d'argent		<input checked="" type="checkbox"/>

Précédent Suivant

Sélectionner les exigences livrées



12.3 Etape 2 : Saisie des commentaires

Cette étape est optionnelle : saisir les commentaires livrés.

ETAPE 2 : saisie des commentaires

Assistant de livraison

Entrer ci-dessous un commentaire éventuel sur la livraison.

Commentaires (optionnel):
Contacter Jean Dupont en cas de problème sur cette livraison

Modifier ci-dessous la liste de diffusion proposée par défaut (si nécessaire).

Liste de diffusion (équipe):
Equipe Projet DECISIONNEL

Précédent Suivant

Entrer un commentaire éventuel sur la livraison

Si nécessaire, modifier la liste de diffusion pour restreindre ou élargir la diffusion du mail

12.4 Etape 3 : Saisie des Unités d'Installation

Cette étape est obligatoire : cocher les Unités d'Installation livrées.

ETAPE 3 : saisie des Unités d'Installation

Assistant de livraison

Périmètre

Cet écran vous permet d'indiquer les Unités d'Installation que vous souhaitez livrer parmi ceux susceptibles d'être livrées dans le projet de release.
En fonction des Unités d'Installations que vous sélectionnez, l'assistant déterminera les packages attendus et vous demandera de les identifier. L'identification de chaque package vous sera demandée dans un écran spécifique.

Nom	Label	Stck. livraison	Stck. interne	liv.
BASECLIENT	BASECLIENT_5...			
Schema BDD Oracle				
Connecteur Oracle		Schema BDD SQ...	REFERENTIEL I...	<input checked="" type="checkbox"/>
Scripts SQL		Schema BDD SQ...	REFERENTIEL I...	<input checked="" type="checkbox"/>

Précédent Suivant

Cocher les Unités d'Installation modifiées par la livraison

12.5 Etape 4 : Saisie des packages

Cette étape est obligatoire : saisir les packages livrés. Remarque cette étape boucle autant de fois qu'il y a de packages à livrer (en fonction des Unités d'Installation cochées au cours de l'étape 3).



ETAPE 4 : saisie des packages

Assistant de livraison

Cet écran vous permet de renseigner l'identification d'un package disponible dans svn.

Les informations suivantes sont fixées par l'Unité de Packaging :

- Unité de Packaging : indique l'Unité de Packaging pour lequel vous livrez un package.
- Dépôt svn : indique le 'path' du dépôt subversion dans lequel le package est rangé.
- Chemin relatif du tag : indique l'emplacement du package de livraison dans le dépôt subversion concerné.

Unité de Packaging:

Dépôt svn:

Chemin relatif du tag:

Les informations suivantes sont à renseigner :

- Horizon Etude : information optionnelle correspondant à un répertoire de rangement des tags par horizon de livraison.
- Nom du Package : entrer le nom du répertoire final subversion qui contient le package.
- Remplissage du package : indiquez s'il s'agit d'un package complet, complet pour la release ou partiel.
- Cochez la case 'Ne peut pas aller en Production' si vous souhaitez que ce package ne puisse pas aller en Production.

Horizon Etude (optionnel): Remplissage du package:

Nom du Package (tag): Ne doit pas aller en Production

Boucle autant de fois sur cette étape de l'assistant qu'il existe de packages à livrer

Saisir le numéro de package de livraison correspondant à l'Unité de packaging ci-contre

Modifier si nécessaire le remplissage par défaut du package :
1/ package **Complet**
2/ package **Complet dans le projet de release** (ce package annule et remplace les précédents packages du projet de release mais reste en delta du point de vue de l'installation en MEP je jour J)
3/ package **partiel**

Cocher 'Ne doit pas aller en Production' si le package livré n'est pas à destination des environnements de Production

12.6 Etape 5 : Récapitulatif de la livraison

Consulter et vérifier le récapitulatif puis cliquer sur **Terminer** pour déclencher l'opération de livraison.

ETAPE 5 : Récapitulatif

Assistant de livraison

Récapitulatif des opérations :

Liste des exigences sélectionnées :

- 311 - Evolutions de la norme de chargement des données
- 318 - Procédure de détection contre le blanchiment d'argent

Commentaires éventuels :

- Commentaires : Contacter Jean Dupont en cas de problème sur cette livraison
- Liste de diffusion (équipe) : Equipe Projet DECISIONNEL

Liste des modules livrés :

- Connecteur Oracle
- Scripts SQL

Liste des packages livrés :

Liste des packages Svn :

- Unité de Packaging : Schema BDD Oracle
- Dépôt svn : http://serveursvn:8080/svn/DEV_DECISIONNEL
- Chemin relatif du tag : \cycledev\tags
- horizon étude : BASECLIENT_5.11.1
- package : BASECLIENT_BDD_5.11.1_01
- Remplissage du package : Partiel

Cliquer sur **Terminer** pour déclencher la livraison.



13 USE CASE DE CREATION D'UN PACKAGE FUSIONNE

13.1 Accéder à l'assistant de création de package fusionné

Une option de construction de packages est mise en place dans Cobuto RM pour les Unités de Packaging pouvant être fusionnées.

Il est ainsi possible de construire un package d'installation résultant de la fusion de plusieurs packages de livraison. La construction de ce package se fait à partir des packages livrés dans le Projet de Release pour construire le package final.

Le package fusionné est techniquement construit en empilant l'ensemble des packages de la Release dans leur ordre d'arrivée.

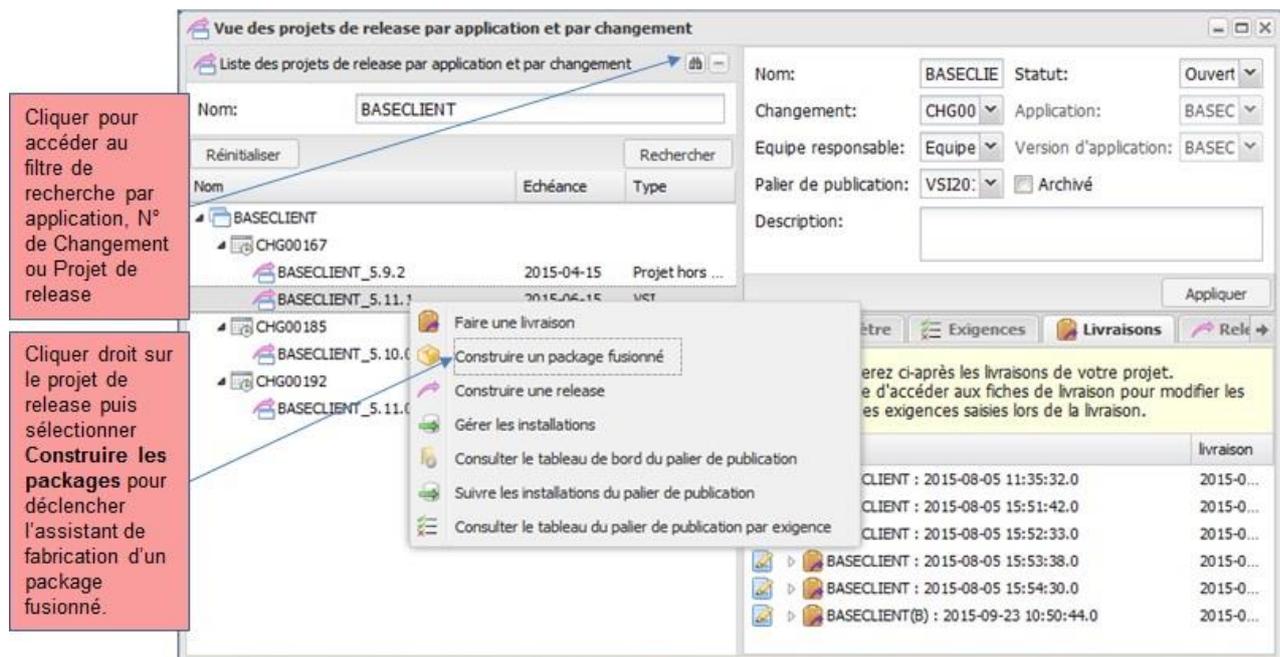
Afin de prévenir des écarts sur les dossiers et répertoires, il est fortement préconisé que les contrôles obligatoires soient généralisés pour les unités de packaging pour lesquels on souhaite utiliser cette fonctionnalité.

Remarque : si un package est construit par fusion, dans ce cas, c'est ce package qui sera en sortie de Cobuto RM et sera exploité pour :

- Concourir à une Release
- Etre exploité pour installation sur les environnements de tests ou de production.

Dans le cas contraire le package de livraison est un package de sortie (pas de transformation).

L'accès à l'assistant de création d'un package fusionné se fait depuis le menu **Démarrer | Création d'un projet de release**. Se positionner alors sur le projet de release concerné et déclencher la fonctionnalité **Construire les packages** par clic droit contextuel comme indiqué sur l'impression d'écran ci-dessous :





13.2 Assistant de création d'un package fusionné

Les packages sont proposés pour les Unités de packaging comportant cette fonctionnalité. Il est possible de créer, dans une même opération autant de package à fusionner qu'il existe d'unité de packaging paramétrées. Les packages à fusionner sont détectés automatiquement par le système en comparant avec le dernier package fusionné produit. Si de nouveaux package ont été livrés ou si un package a été mis à KO par rapport à la construction précédente l'opération sera déclenchée sinon elle sera ignorée.

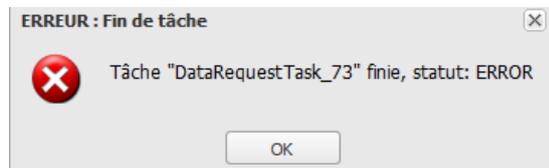
Constatation des packages devant être fusionnés. Les packages KO sont retirés du package final

Modifier le statut d'un package par clic droit contextuel pour le mettre à KO pour l'exclure du package fusionné.

Cliquer sur **Terminer** pour déclencher l'opération

Remarque : le système calcule automatiquement s'il existe une différence de packages par rapport au dernier package fusionné produit

Patienter jusqu'à libération de l'assistant et vérifier que le message d'erreur suivant ne s'affiche pas :



Si l'erreur s'affiche consulter la gestion relative à cette erreur en se reportant à la section ci-dessous : [13.4 Gestion des cas d'erreurs.](#)



13.3 Constater le package fusionné dans l'onglet Livraisons du projet de Release

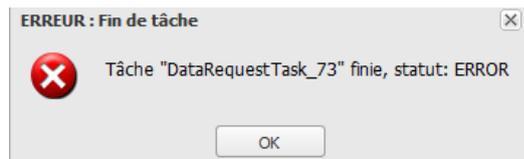
Vérifier la présence du package fusionné dans l'onglet « Livraisons » du projet de release. Il est possible d'y revenir à tout moment pour consulter la liste des packages ayant servi à fusionner le package.

Remarque : le package fusionné contient également la liste des exigences et des correctifs livrés dans chaque package de livraison.

Depuis l'onglet livraison constater le package fusionné produit et en visualiser le détail par clic droit contextuel pour afficher la liste des packages ayant servi à produire le package final.

13.4 Gestion des cas d'erreurs

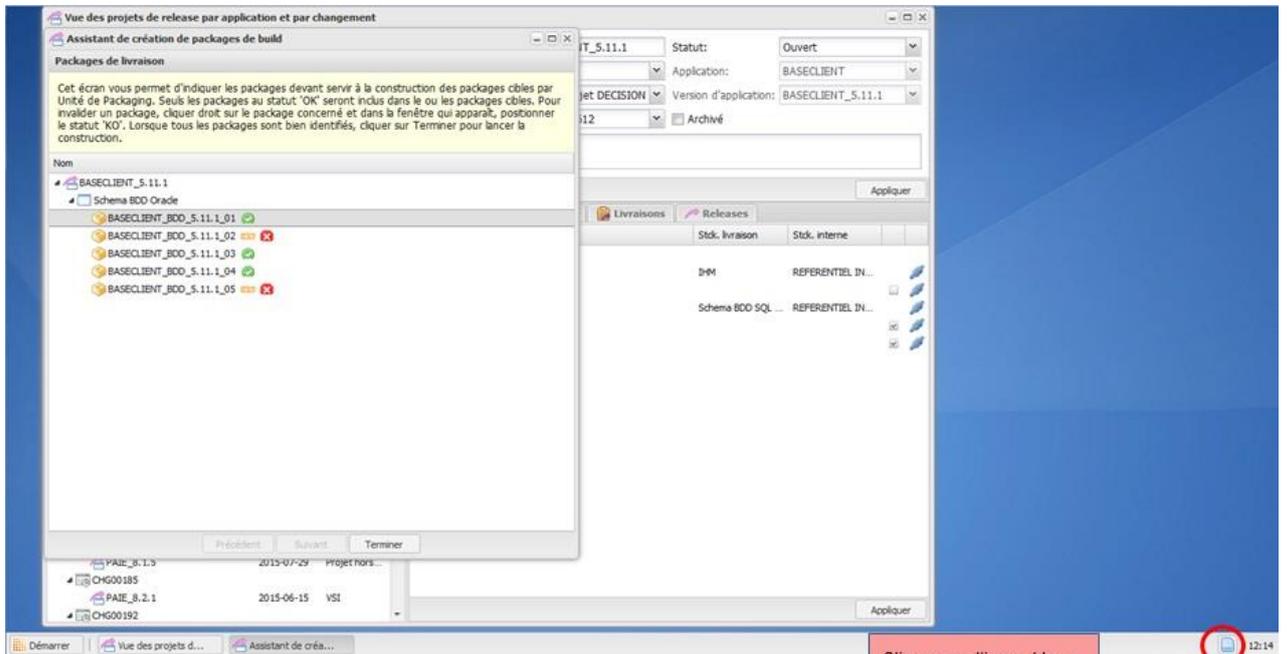
Si des erreurs se produisent, le message d'erreur suivant apparaît :



Dans ce cas effectuer, les manipulations suivantes :

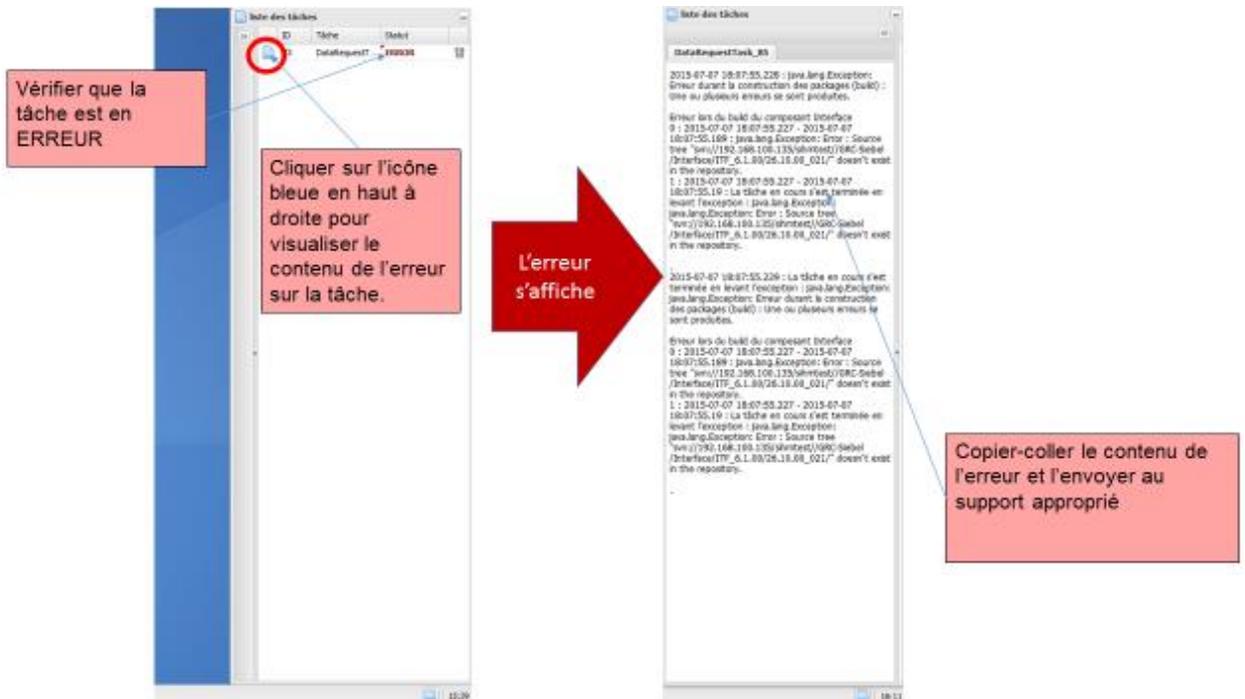


1) Cliquer sur l'icône des tâches en bas à droite comme indiqué sur l'impression d'écran ci-dessous :



Cliquer sur l'icône bleue à droite pour visualiser les tâches

2) Constaté le libellé d'erreur sur la tâche en haut à droite. Dans ce cas, cliquer sur l'icône en haut à droite pour faire apparaître l'erreur :



3) Copier-coller le contenu de l'erreur et l'envoyer au support approprié.



14 USE CASE DE CREATION DE LA RELEASE

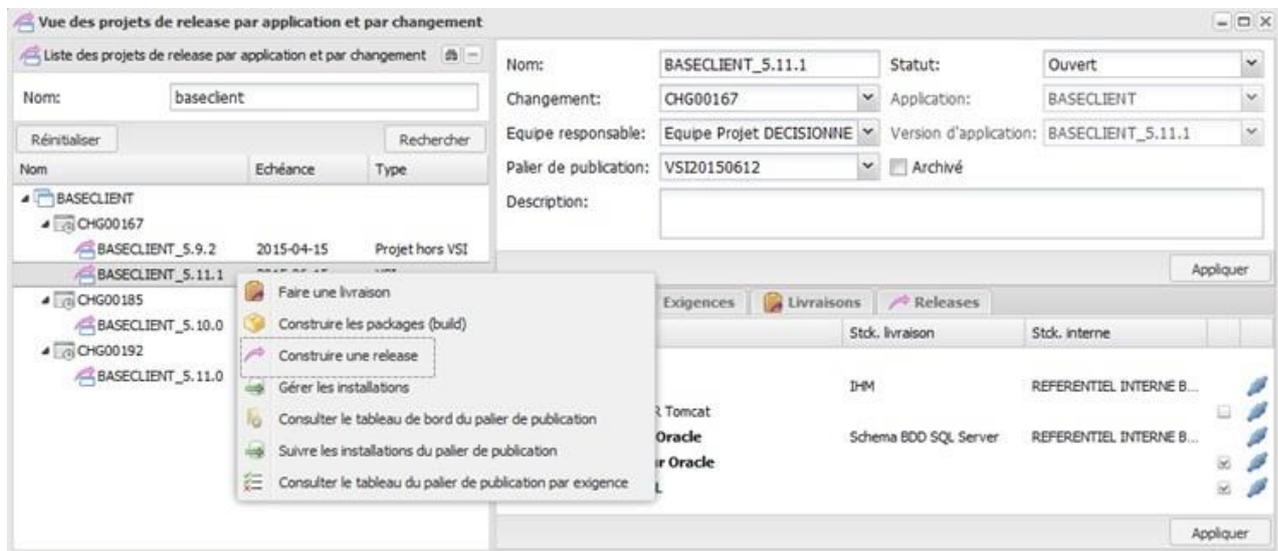
14.1 Accéder à l'assistant de création de la release

La création de la Release se fait :

- A la suite d'une ou de plusieurs nouvelles livraisons sur le projet de Release.
- A partir du projet de Release.
- Elle précède généralement la demande d'installation sur un environnement.

L'accès se fait :

- Depuis la vue des projets de release (**Démarrer | Gestion des projets de release**).
- Par clic-droit contextuel depuis le projet de release puis sélectionner **Construire une release** :



14.2 Assistant de création de la Release (une seule et unique étape)

Dans l'exemple ci-dessous, le projet de Release « GESPA Appli 1.13.0 » a été livré avec cinq unités de packaging (« Applicatif GESPA », « Documentaires », « Graphe GESPA Décisionnel », « Graphe GESPA Quotidien », « Schéma base de données »). Chaque package possède plusieurs informations :

- Complet : le package est complet y compris en Production,
- Complet dans le projet de release : le package est complet dans le projet de release, mais reste un delta par rapport à la production,
- Partiel : le package est partiel.



Assistant de création d'une release applicative

Sélectionnez les packages qui feront partie de la nouvelle release.
Les packages candidats ont été présélectionnés.

Nom	Statut	Remplissage	Select
BASECLIENT_5.11.1			
Schema BDD Oracle			
BASECLIENT_BDD_5.11.1_01	NEW	Partiel	<input checked="" type="checkbox"/>
BASECLIENT_BDD_5.11.1_02	NEW	Partiel	<input type="checkbox"/>
BASECLIENT_BDD_5.11.1_03	NEW	Partiel	<input checked="" type="checkbox"/>
BASECLIENT_BDD_5.11.1_04	NEW	Partiel	<input checked="" type="checkbox"/>
BASECLIENT_BDD_5.11.1_05	NEW	Partiel	<input type="checkbox"/>

Projet de Release

Unité de Packaging

Packages

Pour invalider définitivement un package : cliquer droit sur le package et sélectionner « Modifier le statut du package »

Indicateur « NEW » : nouveau package ajouté par rapport à la release précédente

Proposition par défaut de construction de la release en fonction du type de package :
- Complet
- Complet dans le projet de release
- Partiel

Précédent Suivant Terminer

L'assistant propose une fonction intelligente de création de la release en fonction de ces trois types de packages. Les packages complets / complets dans le projet de release viennent remplacer les précédents alors que les packages partiels s'ajoutent simplement au reste. L'utilisateur peut, s'il le souhaite, ne cocher que les packages qu'il souhaite voir dans sa release. Les packages KO sont ignorés.

Remarque : la release doit être créée à chaque fois dans une perspective de MEP. Elle doit comporter tous les packages devant faire l'objet d'une MEP le jour J y compris les packages ayant déjà été livrés dans une précédente release.



15 USE CASE DE DEMANDE D'INSTALLATION SUR LES ENVIRONNEMENTS

15.1 Accès à la fonction de demande d'installation

La demande d'installation sur un environnement se fait :

- A partir du projet de Release.
- Elle succède à la création de la Release et précède la demande de déploiement sur un environnement.
- Remarque : les releases faisant l'objet d'une demande d'installation en production doivent être publiées.

L'accès se fait depuis le menu **Démarrer | Création d'un projet de release**. Se positionner alors sur le projet de release concerné et cliquer sur l'onglet « Releases ». Effectuer un clic droit sur la release concernée par la demande d'installation et sélectionner **Demander l'installation de la release**.

Il est possible d'interagir avec une release pour :

- 1/ Demander l'installation d'une release sur un environnement
- 2/ Publier une release



15.2 Première étape : constater les informations de la release

Constater les informations de la release à installer :

ETAPE 1 : Constater les informations de la release

Demande d'installation sur un environnement

Cet assistant vous guide pour la demande d'installation d'une release.
Choisissez l'application pour laquelle vous souhaitez demander le déploiement d'une release.

Sélectionner l'application: BASECLIENT

*Entrer ci-dessous les informations sur la release à installer.
- Sélectionner le projet de release : sélectionner le projet de release qui contient la release à installer.
- Sélectionner la release : sélectionner la release à installer.

Sélectionner le projet de release: BASECLIENT_5.11.1

Sélectionner la release: BASECLIENT_5.11.1_003

Précédent Suivant

Vérifier les informations :
- de l'application
- du projet de release
- de la release

Cliquer sur Suivant pour accéder à l'étape suivante

15.3 Deuxième étape : saisie de l'environnement

Saisir l'environnement demandé pour installation.

ETAPE 2 : Saisie de l'environnement

Demande d'installation sur un environnement

Sélectionner l'environnement et la date demandée pour lequel vous souhaitez demander l'installation des packages livrés dans la release.

Environnement: REC1_BASECLIENT

Date d'installation demandée: 06/08/2015

Optionnel : préciser ci-dessous l'heure d'installation demandée. Si l'heure n'est pas précisée, l'heure sera celle de la demande. Cette option vous permet d'ordonner les demandes d'installation si plusieurs releases sont à installer sur un environnement.

Heure d'installation demandée: 10:30

Optionnel : préciser ci-dessous les comportements optionnels souhaités s'il y a lieu.

Désactiver l'envoi de mail à l'installateur:

Ecraser les packages sur le SAS de mise à disposition (si déjà existant):

Précédent Suivant

Préciser l'environnement vers lequel vous souhaitez installer la release ainsi que la date d'installation demandée

Optionnel : préciser l'heure d'installation demandée

Laisser les informations décochées par défaut

15.4 Troisième étape : constatation des packages à installer

Constater les packages à installer.



ETAPE 3 : Constatation des packages à installer

Statut du package

Etat actuel du package sur l'environnement

Action d'installation à réaliser sur l'environnement

Constatation des packages faisant partie de la release

Package déjà installé par une précédente release. A ne pas installer.

Nom	Application	Statut	Statut d'installation	Instruction d'installation
BASECLIENT_5.11.1_003				
Schema BDD Oracle				
BASECLIENT_BDD_5.11.1_01		OK	OK	Déjà installé
BASECLIENT_BDD_5.11.1_03		OK		A installer
BASECLIENT_BDD_5.11.1_04		OK		A installer

Précédent Suivant

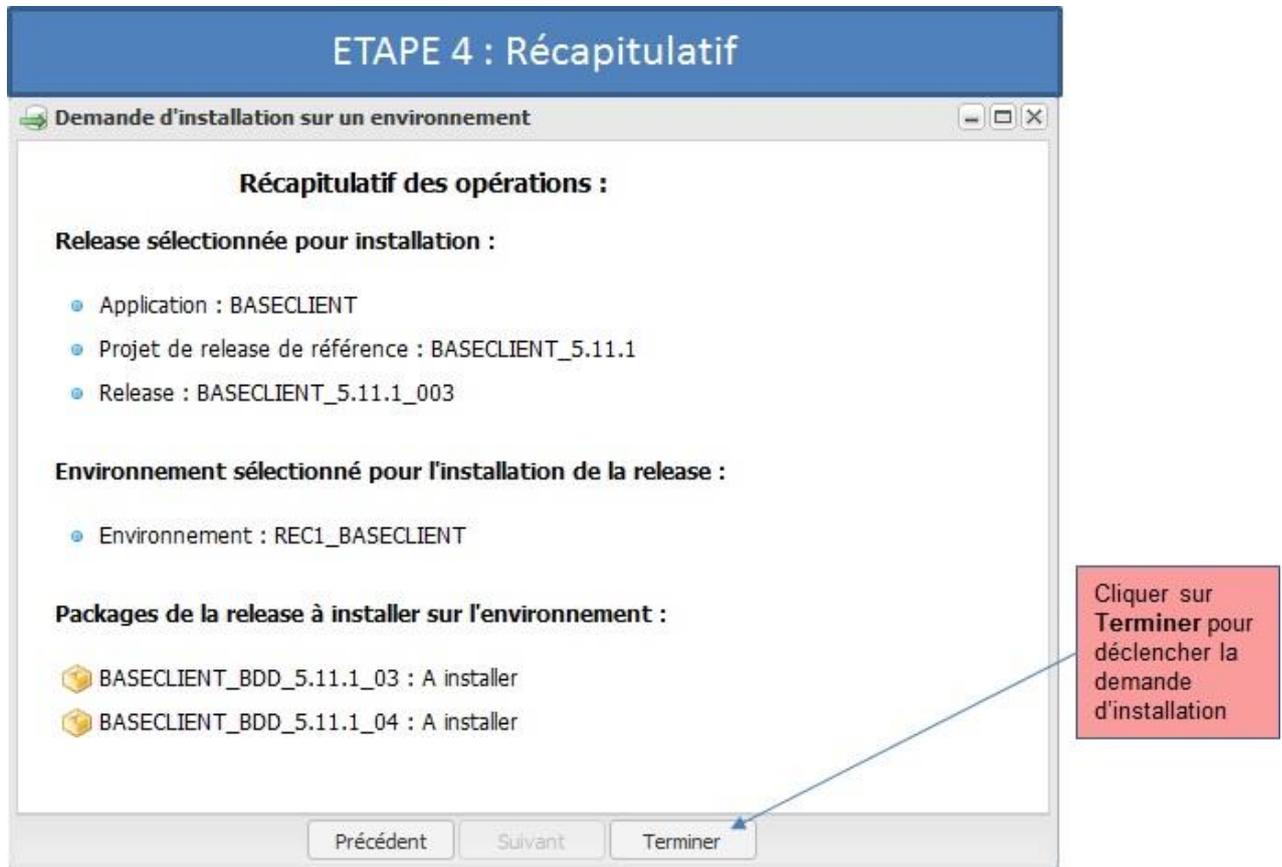
Remarque : cette étape compare les indicateurs des packages avec ce qui est installé sur l'environnement :

- Si le statut du package est OK et que le package n'est pas installé sur l'environnement, le système propose le package pour installation.
- Si le statut du package est OK et que le package est déjà installé sur l'environnement, le système ne le propose pas pour installation.
- Si le statut du package est KO et que le package est déjà installé sur l'environnement, le système propose de le désinstaller : toutefois les désinstallations de packages n'étant pas toujours gérées sur les environnements la demande de désinstallation sera désactivée vers l'installateur dans le mail livré (sauf demande contraire clientèle).
- Si le statut du package est KO et le package est non installé sur l'environnement, le système ignore la demande d'installation du package.



15.5 Quatrième étape : récapitulatif

Vérifier les informations du récapitulatif et déclencher l'opération de mise à disposition.



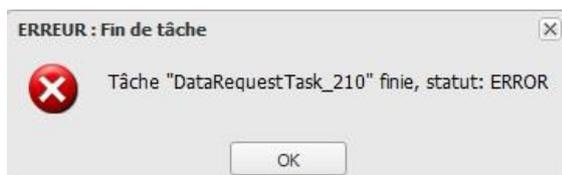
Traitements de mise à disposition.

En cliquant sur **Terminer**, l'utilisateur qui fait la demande d'installation déclenche les opérations de mise à disposition :

- Transfert physique des packages dans l'espace de stockage de mise à disposition correspondant à l'environnement.
- Pour chaque équipe d'installation dont au moins une Unité de Packaging comporte des packages à installer, envoi d'un mail récapitulatif avec les instructions d'installation à réaliser.

15.6 Gestion des cas d'erreurs

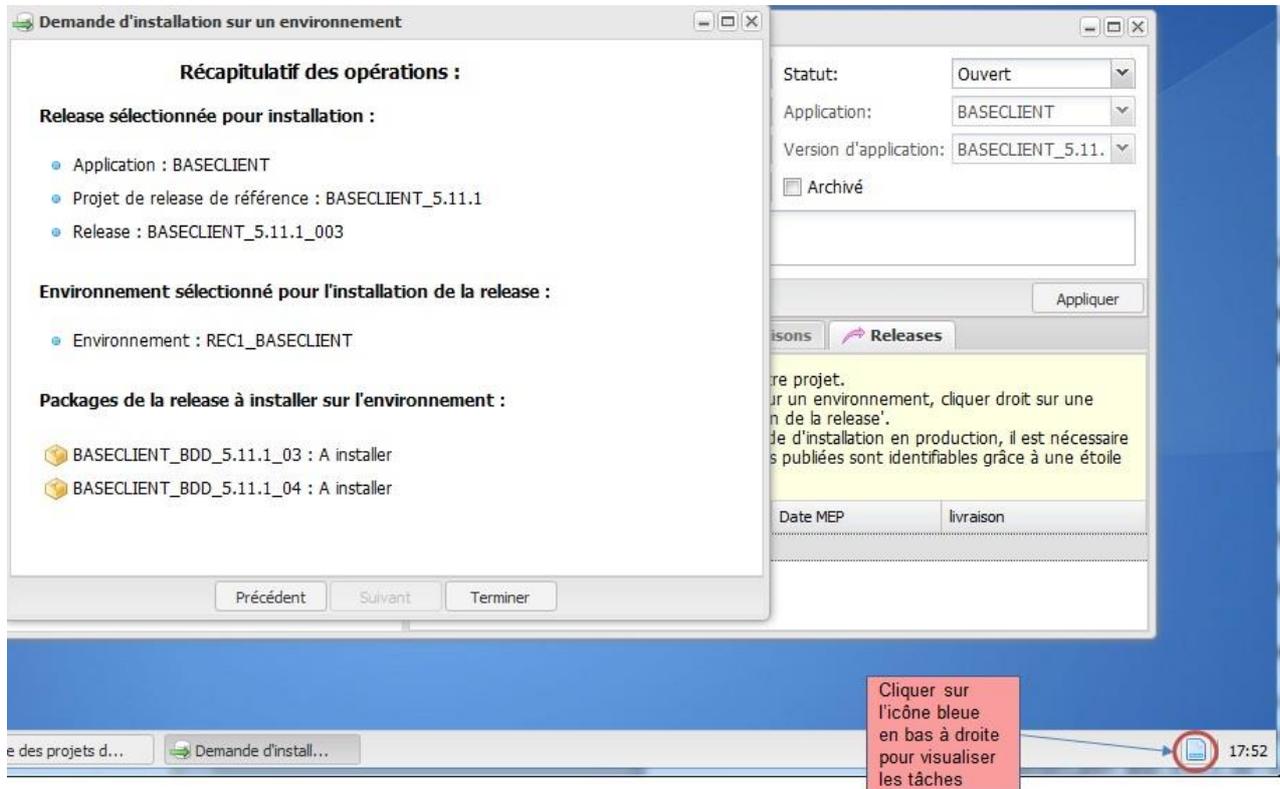
Si des erreurs se produisent, le message d'erreur suivant apparaît :



Dans ce cas effectuer, les manipulations suivantes :



4) Cliquer sur l'icône des tâches en bas à droite comme indiqué sur l'impression d'écran ci-dessous :



5) Constaté le libellé d'erreur sur la tâche en haut à droite. Dans ce cas, cliquer sur l'icône en haut à droite pour faire apparaître l'erreur :



Copier-coller le contenu de l'erreur et l'envoyer au support approprié.



16 USE CASE D'AQUITTEMENT D'UNE INSTALLATION SUR UN ENVIRONNEMENT

16.1 Accès aux installations en cours

La validation d'une installation sur un environnement se fait à la suite d'une demande d'installation sur un environnement.

L'accès se fait depuis le menu **Démarrer** | **Suivi des installations en cours**.

16.2 Constatation des installations en cours à réaliser

Le suivi des installations en cours présente les demandes d'installation :

- Demandées,
- En cours,
- Terminée.

Les demandes d'installation s'affichent avec la date et l'heure demandée de leur installation.

Pour restreindre l'affichage, il est possible d'utiliser le filtre de recherche comme indiqué sur l'impression d'écran ci-dessous.

The screenshot shows the 'Suivi des installations en cours' window. It features a search filter section with fields for 'Changement:' (containing 'CHG00167'), 'Installation:' (containing 'filtre'), 'Environnement:' (containing 'REC1_BASECLIENT'), and 'Release:' (containing 'filtre'). Below these are buttons for 'Réinitialiser' and 'Rechercher'. The main area is a table with columns: 'Installation', 'Environnement', 'Release', 'Pour le', and 'réalisée'. The table is grouped by status: 'statut: Annulée', 'statut: Demandée', and 'statut: Terminée'. Annotations with arrows point to the search icon and the 'réalisée' column.

Installation	Environnement	Release	Pour le	réalisée		
statut: Annulée						
BASECLIENT_5.11.1_001 - Equipe Installabon D...	REC1_BASECLI...	BASECLIENT_5.11.1_001	2015-08-05	16:00:00		
statut: Demandée						
BASECLIENT_5.11.1_003 - Equipe Installabon D...	REC1_BASECLI...	BASECLIENT_5.11.1_003	2015-08-06	10:30:00		
statut: Terminée						
BASECLIENT_5.11.1_002 - Equipe Installabon D...	REC1_BASECLI...	BASECLIENT_5.11.1_002	2015-08-06	10:00:00	2015-08-06	10:00:00
BASECLIENT_5.9.2_001 - Equipe Installation Ho...	REC1_BASECLI...	BASECLIENT_5.9.2_001	2015-04-16	09:00:00	2015-04-16	10:00:00
BASECLIENT_5.9.2_002 - Equipe Installation Ho...	REC1_BASECLI...	BASECLIENT_5.9.2_002	2015-04-17	09:00:00	2015-04-17	10:30:00

Annotations:

- Cliquer sur l'icône de recherche pour filtrer par :
 - N° de changement
 - Installation
 - Environnement
 - Release
- Demandes d'installation en cours ou annulées avec la date demandée
- Demandes d'installation terminées avec la date de réalisation effective



16.3 Acquittement d'une installation

L'acquittement d'une installation se fait par clic droit contextuel, puis sélectionner **Terminer l'installation**.

Remarque : il est important de valider les installations dans l'ordre à laquelle les installations ont été procédées, en particulier si plusieurs installations ont été effectuées dans la même journée pour la même application et le même environnement. En effet, un système de calcul des packages complet et complets dans le projet de release supprime au fur et à mesure les packages sur l'environnement s'ils sont remplacés par des packages du même type.

Ce système de calcul ne s'applique pas aux packages de type partiels.

Sélectionner **Détail de l'installation** pour visualiser les packages à installer.

Cliquer droit sur une installation demandée et sélectionner au choix :

- **Terminer l'installation** : y compris si des erreurs ont été rencontrées durant l'installation
- **Annuler l'installation** : si aucun package n'a été installé

Installation	Environnement	Release	Pour le	réalisée	
statut: Annulée					
BASECLIEN..._5.11.1_001 - Equipe Installation D...	REC1_BASECLI...	BASECLIEN..._5.11.1_001	2015-08-05	16:00:00	
statut: Demandée					
BASECLIEN..._5.11.1_003 - Equipe Installation D...	REC1_BASECLI...	BASECLIEN..._5.11.1_003	2015-08-06	10:30:00	
statut: Terminée					
BASECLIEN..._5.11.1_002 - Equipe Installation D...	REC1_BASECLI...	BASECLIEN..._5.11.1_002	2015-08-06	10:00:00	2015-08-06 10:00:00
BASECLIEN..._5.9.2_001 - Equipe Installation Ho...	REC1_BASECLI...	BASECLIEN..._5.9.2_001	2015-04-16	09:00:00	2015-04-16 10:00:00
BASECLIEN..._5.9.2_002 - Equipe Installation Ho...	REC1_BASECLI...	BASECLIEN..._5.9.2_002	2015-04-17	09:00:00	2015-04-17 10:30:00



16.4 Mise à jour de l'état des packages si erreur

Si un ou plusieurs packages sont en erreur **Terminer l'installation** puis modifier la fiche a posteriori comme indiquer sur l'impression d'écran ci-dessous :

The screenshot shows the 'Suivi des installations en cours' window. It contains a table of installations with columns for 'Installation', 'Environnement', 'Release', 'Pour le', and 'réalisée'. The table is filtered by 'statut: Terminée'. A context menu is open over the last row, with 'Gérer la fiche d'installation' selected. A second window, 'Gestion de la fiche d'installation', is open, showing a table with columns 'Livraison', 'Package de livraison', 'Statut', 'Statut d'installation', and 'Date d'installation'. The table shows one entry with a 'KO' status. Two red callout boxes provide instructions: one pointing to the 'Gérer la fiche d'installation' menu item and another pointing to the 'KO' status in the second window.

Si un package est en erreur, terminer l'installation normalement (étape précédente)
Revenir ensuite sur la fiche par clic droit contextuel puis sélectionner **Gérer la fiche d'installation**

Mettre le package incriminé à KO puis **Appliquer** la fiche

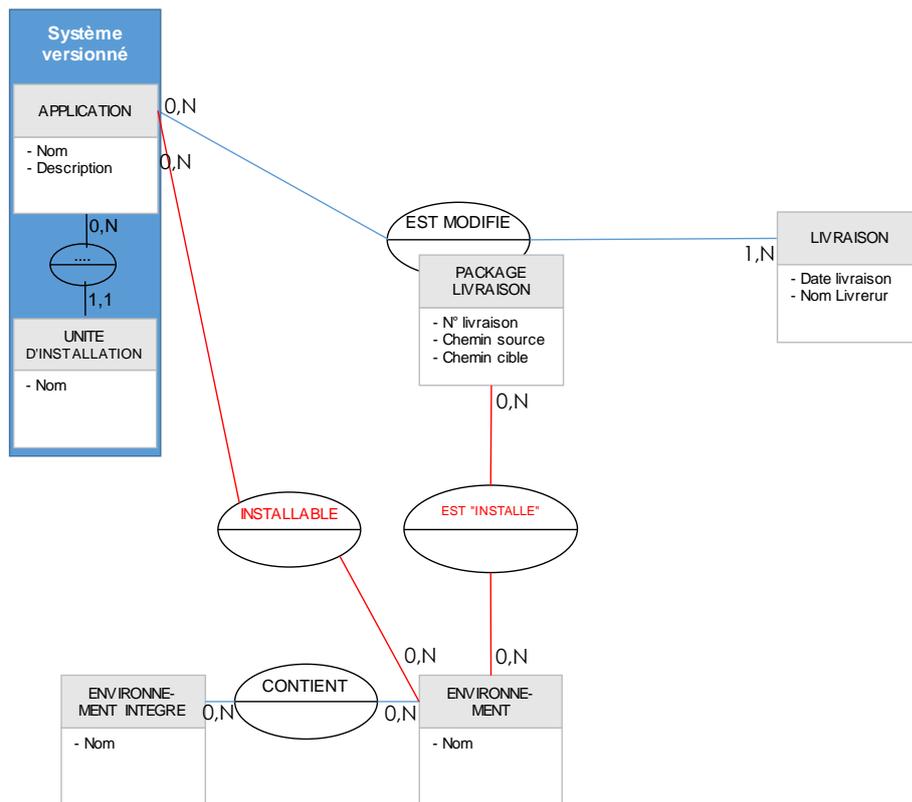


17 PRODUCTION DES BONS D'INSTALLATION

17.1 MCD contenant le lien vers l'objet Environnement

Dans la phase de « Réception » des livraisons, les objets « packages » d'installation sont exploitables et Cobuto RM permet les transformations en sortie.

Pour assurer le suivi sur les environnements, un lien est positionné sur l'objet package d'installation.



17.2 Indicateurs de suivi des packages de livraison sur les environnements

Les packages de livraison ont un statut :

- OK : par défaut à la livraison
- KO : les packages KO ne peuvent pas se trouver dans une release publiée (et donc faire l'objet d'une demande de MEP).

Le lien entre Package de livraison et Environnement a un statut :

- Demande de déploiement Annulée
- Demande de déploiement Demandée
- Déploiement OK
- Déploiement KO

Le lien entre Package de livraison et Environnement est également complété par la date d'installation.

17.3 Production du bon d'installation VSI

Pour la production du bon d'installation VSI un écran affiche l'état de l'environnement intégré :

- L'environnement intégré (ou « couloir »)
 - Le domaine 1 des applications concernées
 - L'application 1



- La source de livraison 1
 - Les N° de packages de livraison étant au statut installés OK avec :
 - La date de livraison
 - Les exigences livrées
- La source de livraison 2
 - Les N° de packages de livraison étant au statut installés OK avec :
 - La date de livraison
 - Les exigences livrées
- Pour l'ensemble des sources
 - L'application 2
 - ...
 - Le domaine 2 des applications concernées
 - ...

Date de début et date de fin :

Par défaut, lors de la création d'un environnement intégré, la date est initialisée au 1^{er} janvier 1900. Par la suite, il est possible de mettre à jour cette date en prenant pour départ la date de rafraîchissement de l'environnement intégré. Cette action a pour effet :

- De lister tous les packages installés sur la plage de date (entre la date de début et la date de fin) pour une source donnée.
- Si aucun package n'est trouvé sur la plage de date pour une source donnée, le bon d'installation affiche le dernier package installé ainsi que sa date.

Accès au bon d'installation :

L'utilisateur peut accéder au bon d'installation depuis l'application Cobuto RM.

Pour les MOAs et les utilisateurs invités, une URL spécifique est mise en place pour donner la possibilité d'un accès direct sans authentification.